

Universidad de la República
Instituto Superior de Educación Física
Licenciatura en Educación Física
Tesina

ANÁLISIS DE LOS ATAQUES INICIADOS EN
TRANSICIONES OFENSIVAS DEL FÚTBOL URUGUAYO
MASCULINO DE PRIMERA DIVISIÓN

Patricio BRITOS
Rodrigo FERNANDEZ
Alejo GONZÁLEZ
Diego GONZÁLEZ
Matias RIVERO

Tutores: Dr. Andrés González-Ramírez y Dr. Alejandro Trejo-Silva
Línea de Investigación: Rendimiento Deportivo y Entrenamiento

Montevideo, Abril, 2024

Índice de contenidos

1. Introducción.....	7
2. Marco teórico.....	11
2.1 Fútbol.....	11
2.2 Fases o momentos de juego.....	12
2.3 Transiciones ofensivas.....	13
2.4 Conceptos del juego.....	15
2.4.1 Estrategia y táctica.....	15
2.4.2 Tipos de ataque.....	15
2.5 Finalizaciones y eficacia.....	17
2.6 Espacio de juego.....	19
2.7 Tiempo de juego.....	22
2.8 Resultado parcial.....	24
2.9 Antecedentes.....	24
2.10 Campeonato Uruguayo.....	28
3. Metodología.....	28
3.1 Enfoque, Diseño y Metodología Observacional.....	28
3.2 Tipo de diseño observacional.....	29
3.3 Muestra.....	30
3.4 Instrumento de Observación.....	31
3.5 Procedimiento.....	33
3.6 Instrumento de Registro.....	34
3.7 Prueba piloto.....	34
3.8 Calidad del dato.....	35
3.8.1 Validez del dato.....	35
3.8.2 Fiabilidad del dato.....	36
3.9 Propuesta de análisis estadístico.....	37
4. Resultados y Discusión.....	38
4.1 Recuperación, activación y finalización de los ataques ITOF.....	40
4.2 Zonas de inicio, carriles por los que transcurren y zonas en las que finalizan los ataques ITOF.....	44
4.3 Cantidad de pases, participantes ofensivos, duración y tipo de ataque.....	49
4.4 Características contextuales de los ataques ITOF.....	54
4.4.1 Tiempo de Juego.....	54
4.4.2 Marcador Parcial.....	56
4.4.3 Localización del partido.....	57
5. Conclusiones.....	58
6. Limitaciones del estudio.....	59
7. Futuras líneas de investigación.....	60
8. Aplicaciones prácticas.....	61
Referencias.....	64

Anexos.....	72
Anexo I: Manual, catálogo y/o conceptos para el análisis de las transiciones.....	72
Anexo II: Validación del instrumento de observación por los idóneos.....	85
Anexo III: Fiabilidad del dato.....	88
Anexo IV: Análisis estadístico de los criterios utilizados.....	90
Anexo V: Registro de ataques ITOF analizados.....	99

Índice de figuras

Figura 1. Pasillos del campo.....	20
Figura 2. Sectores del campo.....	21
Figura 3. Formato de campo distribuido en zonas.....	22
Figura 4. Instrumento de registro generado con Lince (Gabin et al., 2012).....	34
Figura 5. Mapa de calor de zona de inicio.....	45
Figura 6. Mapa de calor de zona de finalización.....	47
Figura 7. Cantidad de ataques ITOF registrados por tramo temporal del partido.....	54
Figura 8. Evolución temporal de la efectividad de los ataques ITOF.....	55

Índice de tablas

Tabla 1. Criterios y categorías.....	31
Tabla 2. Criterios Modificados 3.8 Calidad del dato.....	35
Tabla 3. Validación del instrumento.....	36
Tabla 4. Fiabilidad del dato.....	37
Tabla 5. Resultado del ataque.....	38
Tabla 6. Goles obtenidos a partir de ataques ITOF.....	39
Tabla 7. Tipos de recuperación y resultado del ataque.....	40
Tabla 8. Tipos de recuperación de los ataques finalizados en remate.....	41
Tabla 9. Tipos de recuperación y zonas donde ocurren.....	41
Tabla 10. Tipos de recuperación y posterior activación.....	42
Tabla 11. Activación de la transición y resultado del ataque.....	42
Tabla 12. Tipo de recuperación, activación y resultado del ataque.....	44
Tabla 13. Zona de recuperación y zona de finalización.....	46
Tabla 14. Zona de recuperación y resultado del ataque.....	46
Tabla 15. Carriles por los que transcurre y resultado el ataque.....	48
Tabla 16. Cantidad de pases en la posesión y resultado del ataque.....	49
Tabla 17. Duración y resultado del ataque.....	50
Tabla 18. Participantes ofensivos y resultado del ataque.....	51
Tabla 19. Tipo de ataque y resultado.....	52
Tabla 20. Marcador momentáneo y resultado del ataque.....	56
Tabla 21. Localización del encuentro y resultado del ataque.....	57

Resumen

Este estudio sobre los ataques iniciados en transiciones ofensivas (de aquí en adelante ITOF) del fútbol uruguayo masculino de primera división, tuvo como objetivo reconocer tanto sus características técnico-tácticas y contextuales como la influencia de éstas en el resultado de los ataques. Se utilizó un modelo cuantitativo siguiendo los pasos de la metodología observacional, creando un instrumento de observación *ad hoc*. La muestra consistió en 8 partidos del Torneo Apertura 2023, registrándose todos los ataques ITOF ($n=729$). La media registrada de estos ataques fue de $91,1 \pm 18,0$ por partido, pese a la baja eficacia para obtener remates (10,15%), la mitad de los goles anotados en los partidos analizados derivaron de ataques ITOF, lo que evidencia la importancia de los mismos en el resultado de los encuentros. Ninguna de las variables situacionales presentó un vínculo estadístico significativo con el resultado de los ataques ITOF. Los ataques analizados comenzaron principalmente en el campo propio, progresaron por el carril central y finalizaron en zonas ofensivas. Prevalcieron las recuperaciones mediante apropiaciones e interceptaciones de balón y las activaciones con pases sucesivos de corta y media distancia, siendo el tipo de activación más eficaz para obtener goles. El 45,26% de los ataques tuvieron una duración mayor a 10 segundos, sin embargo, en 76,26% de los casos se completaron menos de 4 pases y en el 78,88% participaron 4 o menos atacantes, evidenciando un bajo ritmo de circulación del balón.

Palabras claves: Transiciones defensa-ataque. Recuperación del balón. Fase ofensiva. Eficacia. Metodología observacional.

1. Introducción

El fútbol, al igual que otros deportes colectivos de oposición y colaboración, presenta varios componentes que lo hacen impredecible y complejo (Martín Acero y Lago Peñas, 2005), por lo que el estudio de sus acciones de juego debe realizarse a través de un análisis multifactorial que integre los diversos elementos que influyen en su desarrollo. Es necesario considerar de forma interactiva la influencia de las variables situacionales en el análisis de las acciones de juego. Aspectos como el formato de la competición, la localización, el marcador y el tiempo, influyen en las conductas de los futbolistas durante el desarrollo del juego (Lago et al., 2012). El análisis de las acciones ofensivas requiere la consideración de aspectos temporales, espaciales y modales. Los primeros refieren principalmente a la duración de la fase ofensiva, en cuanto a los aspectos espaciales se destaca la zona de inicio, finalmente el tipo de progresión, la cantidad de pases y el número de atacantes involucrados en la acción de juego, se destacan como los principales aspectos modales (Lago et al., 2012).

Tamarit (2007) menciona que en el juego del fútbol se presentan cuatro fases, el ataque, la defensa, las transiciones ataque-defensa y las transiciones defensa-ataque. Estas últimas, también conocidas como transiciones ofensivas, comienzan con la recuperación del balón en juego por parte de un equipo, y concluyen con la reorganización a un modelo táctico general ofensivo, con la finalización de la acción de juego, o con la pérdida de la posesión del móvil. Las mismas comprenden al tiempo y todas las acciones técnico-tácticas y estratégicas realizadas por el equipo que procura aprovechar la reorganización defensiva rival, con el fin de alcanzar una situación de finalización o una óptima progresión del móvil hacia la meta rival. (Casal et al., 2015)

Diversos estudios abordan las transiciones en el fútbol. Castellano et al. (2009) estudiaron las secuencias de posesiones ocurridas en un ciclo de balón en juego, desde que se repone tras una acción a balón parado (ABP de aquí en adelante) hasta que se vuelva a

interrumpir, en la fase final de la Copa del Mundo 2006, encontrando que en más de la mitad de estos ciclos estudiados se dió al menos una transición ofensiva. Por otra parte, Tenga et al., (2010) estudiaron 1891 posesiones iniciadas con una recuperación en juego abierto y demostraron que tanto los remates como las posesiones en el área rival pueden utilizarse, de forma alternativa a la anotación, como indicadores de efectividad en los procedimientos tácticos ofensivos del fútbol. Relacionado con el estudio anterior también se encuentra el trabajo presentado por Lago et al. (2012), donde también se evidenció el bajo porcentaje de concreción por posesión, generando al investigador una mayor dificultad en el análisis sobre la efectividad a partir de una muestra realizada al azar. Por otra parte, Casal et al. (2015) profundizan en el estudio de las transiciones ofensivas en la UEFA Euro 2008, encontrando que la variable éxito/no éxito de la transición ofensiva se relaciona de forma estadísticamente significativa con las variables configuración espacial de interacción de inicio, intención táctica del equipo y duración del ataque.

Maneiro et al. (2019) realizaron un análisis comparativo de las transiciones ofensivas ejecutadas durante las ediciones 2008 y 2016 de la UEFA Euro. Para ello, los autores observaron 743 transiciones de la Euro 2008 y 790 de la edición 2016, registrando para cada una la zona de inicio, el contexto de interacción, la organización defensiva, la intención del equipo atacante, el número de pases, la cantidad de atacantes que intervinieron sobre el balón, el contexto final de interacción, el resultado de la acción (éxito/no éxito), el marcador parcial y el tiempo de juego. Encontraron diferencias significativas entre ambas ediciones en todos los criterios a excepción del tiempo de juego y la cantidad de participantes ofensivos. Finalmente, los autores concluyeron que las transiciones ofensivas evolucionaron presentando un comportamiento más ofensivo y una mayor eficacia en la edición 2016 respecto a la de 2008.

Por su parte, Hughes y Lovell (2019) examinaron 3077 transiciones ofensivas ejecutadas durante los 29 partidos de la fase final de la UEFA Champions League 2014-15.

Encontrando que el 41,5% de los 82 goles anotados en esta fase de la competición tuvieron su origen en transiciones ofensivas, lo que refleja la importancia de las mismas en el desarrollo y marcador del juego. Además, analizaron la influencia de la zona de recuperación del balón, el tipo de recuperación y las acciones ejecutadas por los jugadores con balón para crear situaciones y anotar goles. Los autores observaron que proporcionalmente se convirtieron más goles y se generaron más oportunidades de gol cuando la recuperación del móvil se dio en zonas ofensivas. Asimismo, hallaron que luego de recuperaciones por intermedio de entradas los ataques fueron más productivos, ya que en proporción se anotaron más goles que en los ataques iniciados por los demás tipos de recuperación. Finalmente, encontraron una influencia significativa de las dos primeras acciones ejecutadas por el equipo luego de la recuperación del móvil para la creación de oportunidades y anotación de goles, mostrando mayor eficacia cuando en ambas se progresa hacia la meta rival.

En el estudio realizado por Armatas et. al. (2022) se aplicó un análisis de redes sociales (SNA por su sigla en inglés) a las secuencias de pases conformadas en transiciones ofensivas ejecutadas tanto en la Copa del Mundo 2018 masculina, como en las ediciones sub 20 masculina y femenina de mayores disputadas en 2019. Los autores encontraron que los hombres mayores produjeron mediante transiciones ofensivas más situaciones de gol que los juveniles sub 20 y las mujeres. Mientras que las mujeres tuvieron más pérdidas de posesión durante transiciones ofensivas que los hombres (mayores y sub 20), pero a su vez consiguieron más acciones a balón parado a favor que estos. Por otra parte, respecto a las acciones a balón parado obtenidas a partir de transiciones ofensivas encontraron que los juveniles masculinos sub 20 obtuvieron más tiros de esquina que las mujeres, y estas obtuvieron más que los hombres mayores. Mientras que estos últimos consiguieron más faltas a favor que los juveniles y las mujeres.

Papadopoulos et al. (2023) estudiaron el efecto de la penetración inicial sobre los elementos tácticos de los ataques iniciados con una recuperación en juego abierto desarrollados por el F. C. Barcelona durante la temporada 2018-19 de la Liga española. Los autores definieron a la penetración inicial como la superación de oponentes hacia la meta rival a través de pases y/o regates en los primeros tres segundos de posesión. Los resultados obtenidos demuestran que las características de estos ataques estuvieron significativamente influenciadas por la presencia o ausencia de una penetración inicial. Además, los resultados sugieren que el Barcelona mantuvo su estilo de juego con independencia del rival, y el hecho de que se registrase aproximadamente la misma cantidad de transiciones que tuvieron una penetración inicial que aquellas que no la tuvieron, demuestra que el equipo no siempre trató de progresar hacia la portería rival para anotar tan pronto como fuera posible, sino que a menudo buscó acumular un mayor número de pases para buscar el tanto con más paciencia.

Si bien las transiciones ofensivas se han transformado en un aspecto interesante para los investigadores, se observan muchos estudios sobre el fútbol europeo y pocos antecedentes realizados en Uruguay. En ese sentido, cabe destacar las tesis de grado realizadas por Escutary y García (2015), De Cicco y Baran (2017), Lewin y Talagorría (2020), que estudiaron las transiciones ofensivas de la selección uruguaya en el torneo Sudamericano sub 20 de 2015, de las selecciones finalistas del torneo olímpico de fútbol Río 2016, y de los 28 partidos de la Copa América masculina disputada en 2019 respectivamente. En lo que refiere a investigaciones realizadas sobre transiciones ofensivas en el torneo masculino local, se encontró la tesis de grado elaborada por De Los Santos y Mendiando (2017), quienes analizaron las transiciones ejecutadas por dos equipos en el torneo Intermedio 2017.

Tomando en cuenta los factores anteriormente expuestos, el objetivo general de esta tesis es reconocer las características técnico-tácticas y la influencia de las características

contextuales, en la finalización de los ataques iniciados en transiciones ofensivas (ITOF) del fútbol uruguayo masculino de primera división.

Para responder el objetivo general, se presentan los siguientes objetivos específicos:

- Reconocer la influencia de los aspectos contextuales en el resultado de los ataques comenzados en transiciones ofensivas.
- Estudiar las zonas del campo donde se recupera el balón, los carriles por los cuales progresa, las zonas donde finalizan los ataques que inician en transiciones ofensivas, y el vínculo de los primeros con el resultado del ataque
- Identificar el tipo de recuperación, la primera acción técnico-táctica ofensiva, la relación entre ellos y el vínculo de ambos con el resultado del ataque.
- Analizar el vínculo entre la cantidad de pases, los participantes ofensivos, la duración y el tipo de ataque con el resultado del ataque.

2. Marco teórico

2.1 Fútbol

Los deportes modernos se caracterizan por ser juegos reglados que implican situaciones motrices en un ámbito de competición institucionalizada (Hernández-Moreno, 2005). El fútbol es uno de los deportes modernos más populares, y se encuentra institucionalizado a nivel global a través de la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA), organización que nuclea a confederaciones continentales y federaciones nacionales. En el ámbito sudamericano es la Confederación Sudamericana de Fútbol (Conmebol) quien regula las competencias continentales, mientras que la Asociación Uruguaya de Fútbol (AUF) es el

organismo rector a nivel nacional. La International Football Association Board (IFAB) es la organización que elabora y revisa periódicamente el reglamento del fútbol.

El fútbol se define como un deporte de cooperación y oposición que se desarrolla en un medio estable (Parlebas, 2001) con la participación simultánea de dos equipos en un espacio compartido (Blázquez y Hernández, 1984). Se trata de un deporte colectivo de balón (Bouet, 1968) y de invasión, en el que ambos equipos buscan ingresar el móvil a la meta rival y evitar que el adversario lo haga en la meta propia (Deivis y Peiró, 1992). La impredecible actuación simultánea de compañeros y adversarios, genera en el fútbol condiciones variables de competición que exigen a los deportistas adaptar inmediatamente sus conductas técnico-tácticas de acuerdo a la situación particular del juego (Morante e Izquierdo, 2008). De esta forma, cada situación de juego crea un marco experimental específico que determina el perfil de las exigencias impuestas a los jugadores. (Castelo, 2009). Esta variabilidad e indeterminación en los deportes colectivos complejiza el establecimiento tanto de líneas de investigación respecto a situaciones concretas, como de una coherencia entre la lógica interna del juego y la intervención en el entrenamiento (Martín Acero y Lago Peñas, 2005).

2.2 Fases o momentos de juego

Bayer (1986) divide las fases del juego por medio de la posesión o la no posesión del móvil, siendo que la “fase ofensiva” ocurre cuando el equipo se encuentra en posesión y se intenta tanto colectiva como individualmente marcar gol, mientras que la “fase defensiva” transcurre cuando el equipo no tiene la posesión del balón y debe evitar que le conviertan. La fase de ataque comienza con la reanudación del juego con posesión del móvil o con la recuperación del balón en juego, y finaliza con la pérdida de la posesión o con cualquier interrupción del juego. Esta división en fases corresponde al análisis y a la investigación del deporte, ya que en su desarrollo atacar y defender forman parte de un continuo cíclico y

dicotómico, presentando en los aspectos tácticos una interacción constante entre los patrones defensivos y ofensivos (Maneiro et al., 2019).

Monteleone y Ortega Jiménez (2015) profundizan aún más sobre los momentos de juego, pero específicamente en el fútbol. Además de reconocer las fases mencionadas, plantean cuatro subfases en los distintos momentos de juego, las mismas son: ataque organizado, contraataque, defensa organizada y organización defensiva. Tamarit (2007), por su parte, presenta otros dos momentos del juego adicionales al ataque y la defensa, las transiciones ataque-defensa y las transiciones defensa-ataque. Por otro lado, García Fernández (2016) plantea que la dinámica del juego se caracteriza por estos cuatro momentos mencionados anteriormente (ataque, defensa, transición defensa-ataque, transición ataque-defensa) y un quinto momento de propiedades más específicas: ABP, que con sus particularidades son parte de la naturaleza del fútbol. La dinámica del fútbol obliga a desarrollar diversas estrategias para cada una de estas fases, subfases o momentos, que se ejecutarán según las capacidades técnico-tácticas tanto de los jugadores como de los equipos en general.

2.3 Transiciones ofensivas

Las transiciones ofensivas son un aspecto influyente del fútbol, comienzan con la recuperación del balón en juego por parte de un equipo y terminan con la reorganización a un modelo táctico general ofensivo a causa de la organización defensiva del rival, con la finalización de la acción de juego, o con la pérdida de la posesión del móvil (Casal et. al., 2015). Las mismas comprenden al tiempo y todas las acciones técnico-tácticas y estratégicas realizadas por el equipo que procura aprovechar la reorganización defensiva rival para alcanzar una situación de finalización o una óptima progresión del móvil hacia la meta rival (Casal et. al., 2015).

Las transiciones defensa ataque pueden iniciar con distintos tipos de recuperación. Diversos estudios (Aguado-Méndez et al., 2020; Casal et al., 2015; Papadopoulos et al., 2023)

coinciden que el tipo de recuperación es un aspecto importante en el desarrollo de las transiciones ofensivas. González-Ródenas et al. (2015) definen tres tipos de recuperación: la apropiación se da cuando se recupera un balón suelto proveniente de un despeje o una disputa, los robos ocurren cuando se le quita la pelota al rival directamente y las interceptaciones cuando se corta o interrumpe un pase rival. Hughes y Lovell (2019), en su estudio sobre la Champions League 2014/15, encontraron que el 67,04% de las 3077 transiciones analizadas comenzaron con una interceptación. Además, observaron que los ataques presentaron una mayor efectividad para obtener situaciones de gol cuando el defensor desposeyó el balón al adversario mediante desafío físico o presión defensiva para iniciar la posesión.

A su vez, luego de recuperar la posesión del balón, se pueden utilizar distintas formas de iniciar el ataque. González-Ródenas et al. (2015) y Papadopoulos et al. (2023) encontraron una alta frecuencia de acciones penetrantes ejecutadas inmediatamente después de recuperar el balón. Papadopoulos et al. (2023) hallaron un vínculo estadístico significativo entre la penetración inicial y la eficacia en el desarrollo de los ataques ITOF. Asimismo, Hughes y Lovell (2019) encuentran un vínculo estadístico significativo entre la primera acción realizada luego de la recuperación y la eficacia en el resultado de la transición ofensiva. Finalmente, García Fernández (2016) establece que las conductas técnico-tácticas adoptadas por los primeros dos atacantes que intervienen sobre el balón al inicio de la posesión conforman la activación de la transición ofensiva. Además, las clasifica en cinco categorías: 1-2 pases sucesivos (de corta o media distancia), conducción, pase largo (saltando zonas de presión), pase a la espalda de la línea final rival y otras acciones (categoría residual que incluye a las situaciones no comprendidas en las otras cuatro categorías). El autor analizó 539 transiciones ofensivas iniciadas en campo propio correspondientes a la temporada 2013/14 de la Liga española, y

encontró que la activación con 1-2 pases sucesivos fue la que presentó mayor frecuencia, registrándose en un 59,7% de los casos analizados.

2.4 Conceptos del juego

2.4.1 Estrategia y táctica

Riera (1995) plantea a la estrategia como la forma en que se llevan a cabo las distintas acciones, en otras palabras, el plan para abordar los problemas que pueden surgir en el juego. Dicho autor plantea tres rasgos importantes sobre la estrategia: intentar conseguir el objetivo principal, planificar previamente la actuación a corto, mediano y largo plazo, y abordar la globalidad de los aspectos que intervienen. A su vez, presenta la táctica como un término que está presente en toda acción humana, no sólo en lo deportivo, encuadrando dicho concepto en todas las situaciones donde se genere algún enfrentamiento contra un otro. En concreto, habla de táctica deportiva diferenciándose de estrategia, siendo que la táctica es el medio para llegar a un determinado objetivo, pero se trata de un objetivo parcial para llegar al objetivo final. Agrega, además, que la actuación táctica está condicionada por las acciones tomadas por el oponente, siendo condicionante para las propias decisiones. Con respecto a la técnica, esta misma se presenta como el gesto, la conducta a realizar por los deportistas, siendo el cómo se ejecuta la idea táctica definida previamente.

2.4.2 Tipos de ataque

Durante la posesión del balón, cada equipo desarrolla la fase ofensiva de diferentes maneras, dependiendo de las conductas adoptadas por los futbolistas de acuerdo con la situación de juego particular. La cantidad de participantes, la dirección, distancia y cantidad de pases realizados y el tiempo empleado se establecen como factores claves para identificar el tipo de ataque. De esta forma se definen cinco tipos de ataque en los que se pueden clasificar las acciones ofensivas (Papadopoulos et al., 2023):

- Ataque combinado: también definido como ataque organizado, pretende mantener la posesión del móvil para atacar adecuada y oportunamente hacia la portería rival. Durante la posesión deben ejecutarse al menos 5 pases exitosos y su duración, que en general depende del número de participantes ofensivos, debe ser mayor a 11 segundos (Papadopoulos et al, 2023). La progresión hacia portería contraria se realiza con pases no penetrantes y son de larga duración, provocando esto la posibilidad del repliegue defensivo rival (González-Ródenas et al., 2015).
- Ataque directo: tal como exponen Rivas y Sánchez (2012), es un recurso táctico en el que el equipo en posesión del balón lo envía desde su zona defensiva hasta la zona defensiva rival sin que este sea pasado a un jugador ubicado en el medio del campo, logrando saltar zonas para un juego más rápido. Papadopoulos et al. (2023) plantean que el balón habitualmente recorre entre 20 y 40 metros durante el pase largo que caracteriza a este tipo de ataque. Además, establecen que estos ataques finalizan cuando se obtiene un gol, un remate, cuando se pierde la posesión o se produce una interrupción del juego por cualquier motivo.
- Ataque Rápido: Papadopoulos et al., (2023) indican que el ataque rápido se realiza con pases cortos y rápidos en amplitud y profundidad, teniendo como máximo la cantidad de 7 pases. La duración del ataque debe ser menor a 18 segundos y la cantidad de atacantes que participan de forma directa sobre el balón debe ser menor a 6 jugadores (Sarmiento et al., 2018). Al igual que los ataques directos, este tipo de ataque finaliza con la obtención de un gol, un remate, cuando se pierde la posesión o se produce una interrupción del juego por cualquier motivo.
- Contraataque: según González-Ródenas et al. (2015), tras una recuperación de balón se da la posibilidad de explotar rápidamente los espacios descubiertos por el rival. El número de pases en los contraataques debe ser menor a 5 y su duración menor a 12 segundos. En cuanto a la cantidad de jugadores que participan de forma directa, suele

ser de 4 o menos jugadores (Papadopoulos et al., 2023). Desde los primeros 2 toques se busca progresar con pases penetrantes o regates, con el fin de llegar a la portería rival lo más directo posible, para conseguir una situación de gol antes que se cumpla la reorganización defensiva (González-Ródenas et al., 2015).

- Ataque muy corto: en la dinámica del juego se dan posesiones con pocas acciones técnico-tácticas y una duración tan corta que no es posible para el observador clasificar el tipo de ataque dentro de las opciones definidas anteriormente. Aranda et al. (2019) definen a estas posesiones como ataques muy cortos. Estos tienen una duración máxima de 10 segundos y pueden finalizar con la anotación de un gol, con la ejecución de un remate, con la pérdida de la posesión del balón o con cualquier tipo de interrupción el juego.

2.5 Finalizaciones y eficacia

Los equipos en ataque tienen como objetivo marcar un gol, por tanto, necesitan de ocasiones de gol, que se definen como oportunidades claras de convertir durante la posesión, utilizando para ello diferentes sistemas tácticos (González-Ródenas et al., 2015). López Bondía et al. (2017) realizaron un estudio sobre los indicadores tácticos en las ocasiones de gol de la Liga española en la temporada 2011/12, centrándose en el Real Madrid y el FC Barcelona. Observaron 64 partidos (32 por equipo) y analizaron todas las posesiones finalizadas en ocasión de gol, agrupando las posesiones según su inicio en recuperaciones, reanudaciones y ABP. Como resultado obtuvieron que el Real Madrid registró en los ataques iniciados con recuperaciones, más penetración inicial, más porcentaje de contraataques, más pases penetrantes, menor número de pases por posesión y mayor número de ocasiones de gol fuera del pentágono de finalización con relación al FC Barcelona. Una diferencia bastante significativa entre estos dos equipos es la acción tomada al momento de realizar la transición defensa-ataque, el Real Madrid al recuperar la pelota fue más incisivo, penetrando rápidamente

la zona defensiva del rival. Por otra parte, observaron que el FC Barcelona finaliza sus ocasiones de gol más cerca del área rival.

Mitrotasios et al. (2022) encontraron, al analizar 32 partidos de la UEFA Champions League 2018/19 (16 de la competencia femenina y 16 de la competencia masculina), 819 posesiones que terminaron en ocasiones de gol. Al inicio y en el desarrollo de la posesión se encontraron diferencias entre equipos masculinos y femeninos, demostrando diferentes componentes tácticos. Los ataques que finalizaron en situación de gol iniciaron en campo propio de forma más frecuente para los hombres que para las mujeres. En cuanto al desarrollo, las mujeres registraron posesiones con menor duración, menor proporción de ataques combinativos, así como menos pases por posesión y una menor velocidad en el ritmo de pases que los hombres. En el final de las posesiones no se encontraron diferencias significativas, las oportunidades de gol ocurrieron principalmente en el pentágono que forman los postes del arco, los vértices del área penal y la media luna, afrontando además una presión del rival.

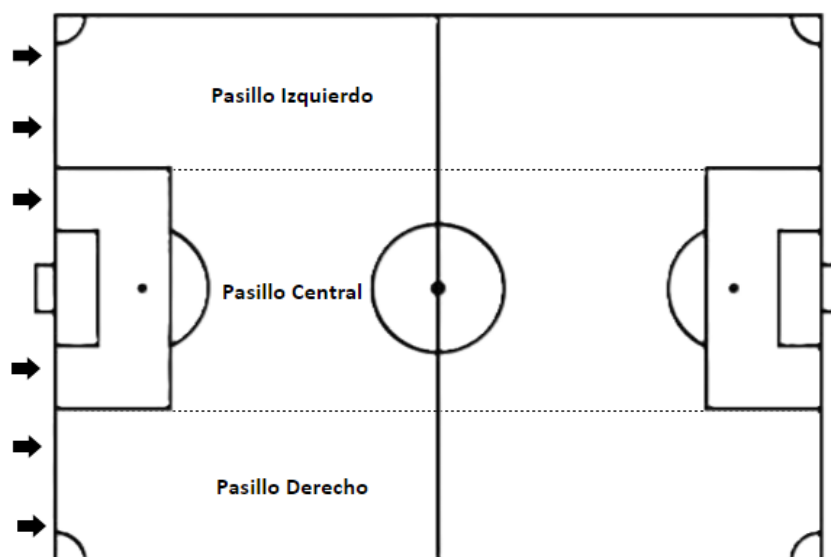
Por otra parte, Lago et al. (2012) compilaron diversos trabajos sobre la fase ofensiva en el fútbol y definieron parámetros para medir el éxito ofensivo que van más allá de la conversión o no de un gol. Debido al bajo porcentaje de anotaciones por posesión, se deben definir distintas situaciones de un partido que se puedan medir como exitosas o eficaces, ya que partiendo de una muestra aleatoria de posesiones es muy poco frecuente la finalización en gol. No se desconoce que el gol es la acción más exitosa en el fútbol, pero ante la necesidad de definir otros indicadores de eficacia, los remates (atajados, pegan en el palo, se van afuera, generan rebote ofensivo, etc.) y las llegadas a zonas de finalización para culminar la jugada se establecen como importantes señales del éxito ofensivo. Esto permite realizar un mayor análisis sobre los componentes tácticos utilizados, teniendo un mayor abanico de situaciones además de los goles. Asimismo, Tenga et al. (2010) en un análisis de 1688 posesiones comenzadas con recuperaciones en juego abierto, también encontraron que los remates y las posesiones en el área rival son buenos indicadores del éxito ofensivo.

Tomando en cuenta los elementos recién mencionados, serán considerados ataques ITOF eficaces no solo aquellos que concluyen en gol, sino todos los que finalicen en remate. Aquellos ataques en los que luego de una interrupción del juego el equipo atacante mantuvo la posesión, se considerarán neutros, y en los que se pierda la posesión del móvil serán considerados como negativos.

2.6 Espacio de juego

El espacio objetivo de juego está determinado en el reglamento (International Football Association Board [IFAB], 2023) en cuanto a medidas, en este apartado se pondrá la atención en lo referido al espacio subjetivo de juego y como se dispone el mismo (Casal et al. 2015). Estudios previos demuestran la importancia del análisis de las zonas de juego según cómo se desarrollan diferentes acciones en el fútbol. En este sentido, García Fernández (2016), Maneiro et al. (2019), Hughes y Lovell (2019), Armatas (2022) y Papadopoulos et al. (2023), encontraron que las transiciones ofensivas comenzaron principalmente en el campo propio. Casal et al. (2015) obtuvieron que al cambiar de posesión con el balón en juego, o sea, en la transición, se constata una menor finalización con éxito en los ataques que comienzan con el portero haciéndose del balón, es decir, en zona defensiva. Además, tanto Hughes y Lovell (2019) como Lago et al. (2012) y Tenga et al. (2010) encontraron que los ataques iniciados con una recuperación en sectores ofensivos fueron más efectivos para conseguir anotar goles que los iniciados con una recuperación en el resto del campo.

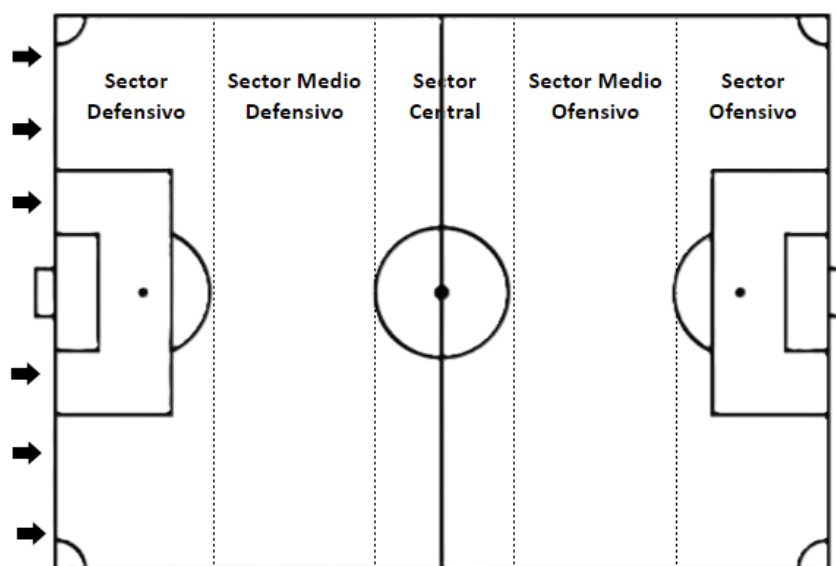
Por otra parte, Castelo (1999) citando a Teissie (1970) define cinco pasillos que dividen al campo de forma longitudinal, dos pasillos laterales y tres pasillos centrales. Para la presente investigación se consideran solo los pasillos laterales, uniendo los tres pasillos centrales en un único carril, con el fin de determinar los carriles por los que progresa el ataque y la utilización o no del cambio de orientación (Figura 1).

Figura 1*Pasillos del campo*

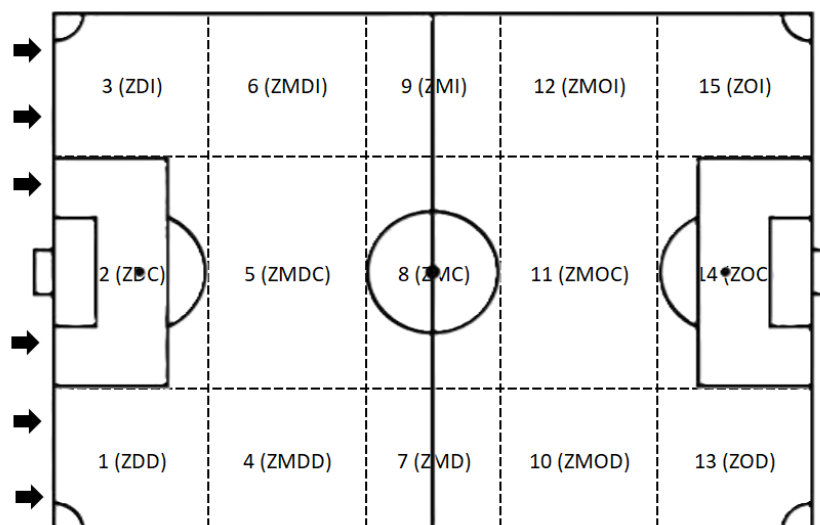
Nota: Figura de elaboración propia.

Amatria et al. (2023) establecen que existe un cambio de orientación, cuando el equipo poseedor del balón desarrolla la fase ofensiva por uno de los carriles laterales y lo lleva hasta el carril opuesto. En su estudio realizado sobre las 305 fases ofensivas desarrolladas por los equipos campeones en las ediciones 2016/17, 2017/18 y 2018/19 de la final de la UEFA Champions League, hallaron que se utilizó el cambio de orientación como herramienta para el desarrollo de la fase ofensiva en el 26,49% de los casos. Concluyendo que el cambio de orientación es un medio táctico ofensivo que beneficia y facilita la creación de situaciones favorables para conseguir anotar en el fútbol de élite.

A su vez, Casal et al. (2015) dividen el campo de juego en cinco sectores de acuerdo a líneas que atraviesan el campo de juego de forma perpendicular a las líneas laterales del mismo. De esta forma se determinan los sectores: defensivo, medio defensivo, central, medio ofensivo y ofensivo (Figura 2).

Figura 2*Sectores del campo**Nota:* Figura de elaboración propia.

Diversos estudios han analizado los sectores de inicio de las transiciones ofensivas (García, 2016; Hughes y Lovell, 2019; Lago et al., 2012; Maneiro et al., 2019; Papadopoulos et al., 2023; Tenga et. al., 2010), coincidiendo que las recuperaciones se dan principalmente en el campo propio. Adicionalmente, se observa que los ataques iniciados con una recuperación en el sector ofensivo presentan una mayor eficacia ofensiva que los ataques iniciados en otros sectores (Hughes y Lovell, 2019; Lago et al., 2012; Maneiro et al., 2019; Tenga et al., 2010). Finalmente, considerando de forma conjunta los pasillos y sectores definidos se determinan las 15 zonas del campo utilizadas para el registro en el presente estudio (Figura 3).

Figura 3*Formato de campo distribuido en zonas**Nota:* Figura de elaboración propia.

2.7 Tiempo de juego

El fútbol como tantos otros deportes está marcado reglamentariamente por un tiempo de juego determinado, dividido en primer tiempo, intervalo o entretiempo y segundo tiempo. El transcurrir del tiempo influye en las decisiones y conductas de las personas en cualquier ámbito, y los deportistas (los futbolistas en particular) no escapan a esta realidad afectando por ende sus acciones durante el juego (Hernández-Moreno, 2005). Por lo tanto, el tiempo de juego se constituye en un aspecto importante al analizar las conductas adoptadas por los futbolistas en el transcurso del juego. Tanto los jugadores como los entrenadores toman sus decisiones durante el desarrollo de los partidos considerando este aspecto reglamentario.

Mitrotasios y Armatas (2014) en su análisis sobre los patrones de anotación en la UEFA Euro 2012 encontraron que la mayor cantidad de goles se registraron durante los últimos 15 minutos de juego (76 minutos - fin del partido), mientras que el lapso que va desde el comienzo

hasta el minuto 15 fue en el que menos goles se anotaron. Además, en coincidencia con los resultados obtenidos por Armatas et al. (2009), se registraron más goles en los segundos tiempos (58,9%) que en los primeros (42,1%). Por otra parte, Cervený et al. (2017) en su estudio sobre efecto de la expulsión de un jugador en las tasas de goles anotados en partidos de la Copa Mundial de la FIFA de 1998 a 2014, observaron que durante los últimos 15 minutos de juego se dieron 28 de las 92 expulsiones registradas. Además, en los partidos analizados por los autores no se registraron expulsiones durante los 15 minutos iniciales. En su tesis de grado Pua y Varela (2016) estudiaron la incidencia de los penales en el campeonato Uruguayo 2015-2016, encontrando que el 61% de los penales registrados se dieron en los segundos tiempos. Respecto a la eficacia en la ejecución, los autores encontraron que fue mayor la obtenida en los segundos tiempos (81% de penales convertidos) que la registrada en los primeros tiempos (70%).

Respecto a la distribución temporal de las transiciones ofensivas, se destacan los estudios realizados por Casal y Ardá (2009) y García Fernández (2016). Los primeros estudiaron las transiciones ofensivas registradas durante los cuartos, semis y final de la Eurocopa 2008, y encontraron que estas se dieron mayoritariamente en los primeros 15 minutos de ambos tiempos y al final del tiempo reglamentario, entre el minuto 75 y el 90. El segundo analizó 539 transiciones ofensivas comenzadas con una recuperación en campo propio ejecutadas en partidos correspondientes a la temporada 2013/14 de la Liga española, obteniendo que los tramos temporales con más transiciones ofensivas fueron los 15 minutos finales (20,2%) y los 15 minutos iniciales (19,5%) de los encuentros.

Por otra parte, además de la influencia del transcurso del tiempo reglamentario del partido, el tiempo demandado para la ejecución de cada acción de juego y de cada posesión es un factor determinante para el desarrollo de estas. El tiempo es un indicador importante de las conductas tomadas por los futbolistas, dándole ciertas características al desarrollo del juego,

como lo pueden ser la velocidad de ejecución técnica, la relación tiempo y espacio, y el ritmo de juego propuesto por los equipos (Hernández-Moreno, 2005). Papadopoulos (2023) estudió la presencia de una penetración inicial en los tres primeros segundos de las posesiones del F. C. Barcelona en 37 partidos de la temporada 2018/19, encontrando que la penetración inicial tuvo una influencia significativa sobre las características técnico-tácticas de los ataques. Por otra parte, Casal et al. (2015) encontraron una correlación estadística significativa entre la duración de las posesiones y el resultado de estas, hallando una mayor eficacia para obtener remates en las posesiones de larga duración que en las de corta duración.

2.8 Resultado parcial

El resultado parcial o momentáneo es un aspecto importante del juego, ya que tanto equipos como entrenadores juegan y utilizan diferentes estrategias en función al resultado. Diversos artículos (Errekagorri et al., 2022; Gómez et al., 2020; Lago, 2009) coinciden en que esta variable situacional influye a tal punto que condiciona al jugador y al equipo en la dinámica de juego, abarcando diferentes dimensiones y aspectos en los momentos del partido, como lo son los físicos y los técnico-tácticos. Se ha encontrado tanto en la UEFA Euro 2008 y 2016, así como en la Liga Española 2013/14 que la mayor cantidad de transiciones defensa ataque ocurren con el marcador está empatado (García Fernández, 2016 y Maneiro et al., 2019).

2.9 Antecedentes

Se encontraron cuatro tesis de grado realizadas en nuestro país sobre las transiciones en el fútbol. Escutary y García (2015) observaron 5 partidos de la selección uruguaya en el hexagonal final del campeonato sudamericano sub-20 del año 2015 registrando 268 transiciones ofensivas. Como principales resultados, obtuvieron que el 50% de los goles de la selección uruguaya provinieron de ataques iniciados en transiciones ofensivas, recuperando mayormente en la zona defensiva seguido de la zona medio defensiva. El promedio de

duración de los ataques ITOF que terminaron en gol fue de $18,03 \pm 0,66$ segundos. De Cicco y Baran (2017) realizaron un estudio sobre los Juegos Olímpicos de Río de Janeiro en 2016, analizando específicamente las transiciones ofensivas iniciadas desde campo defensivo de las dos selecciones finalistas de dicho torneo, siendo observadas 425 transiciones. Como resultado obtuvieron que tanto los ataques ITOF con posesiones más largas como también aquellos iniciados con una recuperación en la zona del medio campo defensivo fueron más efectivos. De Los Santos y Mendiando (2017) enfocaron su investigación en el torneo Intermedio del Campeonato Uruguayo masculino 2017, observando dos equipos y la eficacia de sus ocasiones de gol en base a las transiciones ofensivas generadas. Se analizaron 7 partidos por equipo, observando 147 transiciones que generaron una ocasión de gol, registrando un promedio de 11 por partido. Ambos equipos presentaron una mayor efectividad en los ataques ITOF en los que se atacó rápidamente, iniciando los mismos en el medio defensivo y ofensivo. Por último, Lewin y Talagorría (2020) realizaron su estudio sobre las finalizaciones ofensivas tras la recuperación del balón en la Copa América del año 2019. Los autores observaron 1076 acciones ofensivas, como principal resultado se observó que las secuencias de duración corta lograron mayor finalización que las otras de mayor duración, generando más cantidad de goles y faltas en el área. Sin embargo, las más eficaces proporcionalmente fueron las de mediana duración consiguiendo anotar en un 2,63% de los casos.

Maneiro et al. (2019) estudiaron la evolución de las transiciones defensa ataque en las ediciones 2008 y 2016 de la UEFA Euro. Si bien encontraron que en ambas ediciones la recuperación del balón se dió principalmente en la zona defensiva, registraron una disminución en la edición 2016 (51.9%) respecto a la de 2008 (75,7%). Como contrapartida encontraron un aumento de las recuperaciones en zona ofensiva (8,21% en la edición 2008 y 18,32% en la 2016). Así mismo encontraron mayor efectividad de las transiciones defensa ataque en la Euro

2016 (41.4%) que en las registradas en 2008 (34,7%), dato que es consistente con los estudios de Tenga et. al. (2010), Lago et al. (2012) y Hughes y Lovell (2019) respecto al mayor éxito de las transiciones iniciadas en zonas ofensivas. También encontraron un aumento en la edición 2016 de la intención de progresar hacia la meta rival luego de la recuperación y de la cantidad de pases completados por transición, factores que también podrían colaborar con la mayor eficacia registrada en dicha edición.

Hughes y Lovell (2019) analizaron las transiciones ofensivas ejecutadas durante la fase final de la Champions League 2014-2015, registrando la zona de recuperación, el tipo de recuperación y las primeras seis acciones de la posesión. De esta forma, encontraron que solo el 1,10% de las transiciones analizadas finalizaron en gol y que en el 12,64% de los casos se obtuvieron oportunidades de gol. Las recuperaciones del balón se dieron principalmente en la mitad de campo defensivo (77,5% de los casos) y solo en el 2,96% de los casos analizados se recuperó en el cuarto más ofensivo del campo. Se encontró además un vínculo significativo entre la zona de recuperación y el resultado de la transición, evidenciado en la diferencia de la eficacia registrada por las transiciones iniciadas en el cuarto más ofensivo (7,69% finalizaron en gol y 49,45% en oportunidad de gol) respecto a las iniciadas en la mitad de campo defensivo (0,71% finalizaron en gol y 8,38% en oportunidad de gol). Los autores también hallaron que los equipos crearon más oportunidades de gol y anotaron más goles cuando las primeras dos acciones ejecutadas luego de la recuperación implicaron progresiones del balón hacia el arco rival. Las transiciones iniciadas con una conducción hacia adelante finalizaron en gol en el 4,55% de los casos y en oportunidad de gol en un 34,10%.

Con el objetivo de evaluar los efectos del sexo y la edad sobre la ejecución de transiciones ofensivas, Armatas et al (2022) realizaron un análisis de redes sociales sobre las secuencias de pases ejecutadas en ataques iniciados en transiciones ofensivas de 48 partidos disputados en las fases finales de la Copa del Mundo masculina 2018, femenina 2019 y

masculina sub-20 2019. Las tres métricas utilizadas fueron: la centralidad fuera de grado, que denota la zona desde la que más pases partieron respecto al resto, centralidad en grado, que expresa la zona a la que más pases se dirigieron respecto al resto, y la centralidad de cercanía, que se centra en indicar el grado de cercanía de cada nodo respecto al resto de nodos que componen la red. Los autores hallaron que las transiciones ofensivas finalizaron principalmente en pérdida de posesión. Además, observaron que los hombres mayores generaron más ocasiones de gol a partir de transiciones ofensivas, mientras que proporcionalmente las transiciones realizadas en la edición femenina terminaron más en pérdida de posesión que en las ediciones masculinas.

Papadopoulos et al. (2023) analizaron 1164 transiciones ofensivas ejecutadas por el F.C. Barcelona en 37 partidos de la Liga española 2018-19 con el fin de estudiar la influencia de una penetración inicial hacia la meta rival realizada en los primeros tres segundos de posesión. Los autores registraron aproximadamente la misma cantidad de ataques con una penetración inicial (605) que sin la aparición de esta (559). Los resultados obtenidos reflejan que la mayoría de los ataques finalizaron sin generar una ocasión de gol (82,73%) y solo en el 2,92% de los casos se obtuvieron goles. Los ataques en los que se dio una penetración inicial finalizaron más en gol (4,5% vs 1,2%) y en situación de gol (19,5% vs 8,8%) que aquellos en los que no hubo penetración inicial. Los autores encontraron además que la mayoría de las transiciones ofensivas comenzaron con una recuperación en el campo propio (76,37% de los casos) y solo en el 3,35% de los casos analizados el balón se recuperó en el último cuarto ofensivo del campo. Además, encontraron que luego de recuperar el balón, el ataque combinado fue el más utilizado por el F.C. Barcelona (37% de los casos analizados) y el menos utilizado fue el ataque directo (8%).

2.10 Campeonato Uruguayo

El campeonato Uruguayo masculino de primera división está compuesto por tres torneos cortos: Apertura, Intermedio y Clausura. Los puntos obtenidos por cada equipo en estos tres torneos cortos se acumulan en la Tabla Anual. Los ganadores de los torneos Apertura y Clausura se enfrentan en una semifinal, cuyo vencedor compite con el ganador de la Tabla Anual en una final por coronarse campeón del torneo Uruguayo.

El torneo Apertura de 2023 se jugó entre los meses de febrero y mayo con la participación de 16 equipos, con un formato de liga en el que se enfrentaron en una oportunidad todas las instituciones participantes. Se jugaron a lo largo del torneo 120 partidos, distribuidos en 15 jornadas y se anotaron un total de 296 goles.

3. Metodología

3.1 Enfoque, Diseño y Metodología Observacional

Se utilizó un enfoque cuantitativo, un diseño no experimental y metodología observacional. En cuanto al enfoque cuantitativo, Hernández-Sampieri et al. (2014) indican que es secuencial y probatorio, y que cada etapa precede a la siguiente sin poder saltarse ninguna de estas. Si bien el orden en que se suceden es de carácter riguroso, puede redefinirse alguna de las fases. Para este tipo de enfoque el primer paso que debe realizar el investigador es plantear un problema concreto y delimitado. A su vez, los autores señalan que se utiliza la recolección de datos como herramienta para probar las hipótesis antes formuladas, teniendo como bases la medición numérica y el análisis estadístico, para establecer patrones de comportamiento y probar teorías. Por otra parte, respecto al diseño no experimental Hernández-Sampieri et al. (2014) establecen que se caracteriza por no afectar las variables de forma deliberada, los fenómenos observados y analizados se encuentran en su ambiente

natural; en este tipo de estudios, no se “construye” una situación, sino que se observan situaciones ya existentes.

Dentro del diseño no experimental, este estudio basa su desarrollo en la metodología observacional. La misma es relevante para el ámbito deportivo (Anguera y Hernández Mendo, 2013), siendo que permite la recogida de datos de los protagonistas en la competición. Será fundamental seguir los siguientes pasos: delimitación del problema, diseño del instrumento observacional, recogida de datos, optimización de los datos, análisis e interpretación de resultados. Estos pueden ser utilizados por los entrenadores tanto para sus decisiones estratégicas en la competición como para orientar sus procesos de entrenamiento y elevar el rendimiento de sus equipos. La investigación deportiva utilizando metodología observacional se presenta como una fuente de información para la solución de los distintos problemas que se pueden generar en los deportes. Para Heinemann (2003) dicha investigación se encuentra inserta en una prueba constante de su eficacia para responder al amplio espectro de problemas prácticos que existen en el deporte.

3.2 Tipo de diseño observacional

Se entiende como la forma y las decisiones que se toman al momento de organizar, recolectar y realizar el análisis de datos, considerando que estas acciones siempre se llevan a cabo en base a los objetivos planteados. El diseño de un estudio es una estrategia que nos aporta la forma de desarrollarlo empíricamente, estructurando los datos de acuerdo con los objetivos que se deben cumplir, y conduciéndonos hasta el desarrollo analítico adecuado. Los diseños observacionales se caracterizan por su elevada flexibilidad, de forma que actúan a modo de pautas útiles para saber qué datos conviene obtener, y cómo se deben después organizar y analizar (Anguera y Hernández Mendo, 2013).

Si bien se pueden generar dudas entre el planteamiento idiográfico y el nomotético cuando las unidades de estudio de una investigación observacional son seleccionadas en función de criterios de homogeneidad con un interés en la detección de posibles regularidades entre ellos; Anguera y Hernández Mendo (2013) recomiendan considerarlos casos particulares de estudios idiográficos. En este caso, cada ataque ITOF registrado constituye una unidad de análisis particular, pero interesa la detección de posibles regularidades entre ellas, por lo que se trata de un estudio idiográfico particular. Asimismo, se trata de una investigación puntual, ya que se registran y estudian las acciones ejecutadas por dieciséis equipos distintos en ocho partidos de un único torneo, sin realizar un seguimiento a la evolución en el tiempo de este aspecto del juego. Finalmente, el estudio tiene un carácter multidimensional, el amplio número de personas observadas puede generar respuestas muy variadas que deben ser registradas por el instrumento diseñado.

3.3 Muestra

Para la recolección de datos, fue necesario un plan de muestreo (Anguera y Hernández Mendo, 2013). Para que un muestreo sea relevante debe ser puntual y abarcar la amplitud del objeto a estudiar en la investigación. En este estudio, la muestra es intencional y no probabilística (Hernández-Sampieri et al., 2014). La muestra intersesional estuvo compuesta por ocho partidos ($n=8$) del Campeonato Uruguayo Apertura 2023. Los partidos debieron cumplir con los siguientes criterios: i) incluir juegos de los 16 equipos que participan de la competición, ii) cuando el partido mostrase muchas interrupciones en su transmisión, no se tomaría como parte de la muestra. Finalmente, para tomar la muestra intrasacional, se eligieron todos los ataques iniciados en transiciones ofensivas ($n=729$).

3.4 Instrumento de Observación

Se confeccionó un instrumento observacional *ad hoc*, tomando como referencia los elaborados por Casal et al. (2015), García (2016), González-Ródenas et al. (2015), Mitrotasios et al. (2022) y Papadopoulos et al. (2023). A partir de la selección de los criterios que posibilitan responder a los objetivos específicos, se formularon cambios en algunas categorías buscando la complementariedad de los criterios y su adaptación a la realidad del fútbol uruguayo.

El instrumento está compuesto por 87 categorías distribuidas en 13 criterios, cumpliendo con las condiciones de exhaustividad y mutua exclusividad (Anguera y Hernández Mendo, 2013). Los criterios fueron: localización del partido, marcador momentáneo, tiempo del partido, activación, zona de inicio, tipo de recuperación, cantidad de pases en la posesión, tipo de ataque, carriles por los que transcurre la posesión, participantes ofensivos, resultado del ataque ITOF, duración del ataque, zona de finalización (Tabla 1).

Tabla 1

Criterios y categorías

Criterios (Codificación)	Categorías
Localización del Partido (LP)	1) Local (L), 2) Visitante (V), 3) Neutral (N).
Marcador Momentáneo (MM)	1) Ganando por 3 o + (G3+), 2) Ganando por 2 (G2), 3) Ganando por 1 (G1), 4) Empate (Em), 5) Perdiendo por 1 (P1), 6) Perdiendo por 2 (P2), 7) Perdiendo por 3 o + (P3+).
Tiempo del Partido (TP)	1) 0:01-15:00, 2) 15:01-30:00, 3) 30:01-final del primer tiempo (Fin PT), 4) 46:00-60:00, 5) 60:01-75:00, 6) 75:01-final del juego (FinST).
Activación (ACT)	1) 1-2 Pases Sucesivos (1-2 PS), 2) Conducción, 3) Pase a la Espalda (PE), 4) Pase Largo (PL) 5) Otras Acciones (OA).
Zona de Inicio (ZI)	1) Zona defensiva derecha (ZDD), 2) Zona Defensiva Central (ZDC), 3) Zona Defensiva Izquierda (ZDI), 4) Zona Media Defensiva Derecha (ZMDD), 5) Zona

	Media Defensiva Central (ZMDC), 6) Zona Media Defensiva Izquierda (ZMDI), 7) Zona Media Derecha (ZMD), 8) Zona Media Central (ZCC), 9) Zona Media Izquierda (ZMI), 10) Zona Media Ofensiva Derecha (ZMOD), 11) Zona Media Ofensiva Central (ZMOC), 12) Zona Media Ofensiva Izquierda (ZMOI), 13) Zona Ofensiva Derecha (ZOD), 14) Zona Ofensiva Central (ZOC), 15) Zona Ofensiva Izquierda (ZOI).
Tipo de Recuperación (TIR)	1) Apropiación, 2) Robo, 3) Interceptación.
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	1) 0 pases 2) 1-3 pases, 3) 4-6 pases, 4) 7-9 pases, 5) 10 o más pases.
Tipo de Ataque (TA)	1) Ataque Rápido (AR), 2) Ataque Directo (AD), 3) Contraataque (CA), 4) Ataque Muy Corto (AMC), 5) Ataque Combinado (AC).
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	1) Carril izquierdo exclusivamente (CIE), 2) Carril central exclusivamente (CCE), 3) Carril derecho exclusivamente (CDE), 4) Carril izquierdo y carril central (CIC), 5) Carril central y carril derecho (CCD), 6) Carril derecho y carril izquierdo (CID), 7) Carril izquierdo, carril central y carril derecho (Todos)
Participantes Ofensivos (PO)	1) 1-2 jugadores, 2) 3-6 jugadores, 3) 7-11 jugadores.
Resultado del ataque iniciado en Transición ofensiva (RTOF)	1) Gol, 2) Remate Rebote Remate Gol 3) Penal, 4) Remate al Palo, 5) Remate Desviado, 6) Remate Bloqueado, 7) Interrupción del Juego a favor por una Falta Fuera del Área o Córner, 8) Interrupción del Juego por un Saque de Banda a Favor, 9) Pérdida de Posesión.
Duración del Ataque (DA)	1) 1-4 Segundos, 2) 5-10 Segundos, 3) 11-20 Segundos, 4) Más de 20 Segundos.
Zona de Finalización (ZF)	1) Zona defensiva derecha (ZDD), 2) Zona Defensiva Central (ZDC), 3) Zona Defensiva Izquierda (ZDI), 4) Zona Media Defensiva Derecha (ZMDD), 5) Zona Media Defensiva Central (ZMDC), 6) Zona Media Defensiva Izquierda (ZMDI), 7) Zona Media Derecha (ZMD), 8) Zona Media Central (ZCC), 9) Zona Media Izquierda (ZMI), 10) Zona Media Ofensiva Derecha (ZMOD), 11) Zona Media Ofensiva Central (ZMOC), 12) Zona Media Ofensiva Izquierda (ZMOI), 13) Zona Ofensiva Derecha (ZOD), 14) Zona Ofensiva Central (ZOC), 15) Zona Ofensiva Izquierda (ZOI).

3.5 Procedimiento

La unidad de observación inicia con la recuperación del móvil en juego abierto por parte de un equipo, y finaliza: i) con la pérdida de la posesión del móvil (de dicho equipo), ii) con la interrupción del juego o, iii) con la ejecución de un remate a puerta que: a) anota un gol, b) el balón golpea uno de los palos, c) es bloqueado, d) sale desviado o, e) rebota y se produce un nuevo remate por el que se obtiene un gol. Se considera juego abierto a partir de la sexta acción tras una ABP, ya que éstas comprenden a las cinco primeras acciones tras una infracción, saque de banda, saque de meta, córner u otra interrupción del juego. La reposición del balón constituye la primera acción de la ABP. Por lo tanto no se registrarán aquellos ataques ITOF en los que la recuperación del móvil ocurra durante las cinco acciones que componen una ABP. Entendiendo por acciones a las conductas tomadas por los futbolistas sobre el balón, se considera una acción cuando, por ejemplo, un futbolista realiza un control, un pase, una conducción, un remate, un rebote o una entrada sobre el balón. Se registrarán aquellos eventos que ocurran durante la duración de esta unidad, según los criterios y categorías definidas.

Con el fin de determinar la proporción de goles obtenidos a partir de ataques iniciados en transiciones ofensivas sobre el total de anotaciones y su influencia en el marcador, se obtuvo el dato de goles que se convirtieron en los partidos y minuto de cada anotación de los formularios de partido. Dichos formularios se encuentran disponibles en la página web de la Asociación Uruguaya de Fútbol (<https://auf.org.uy/documentos/%7C03-02-2023%7C01-06-2023%7C65-/>).

3.6 Instrumento de Registro

Para el registro de datos en este estudio se utilizó el programa informático LINCE v1.3 (Gabin et al., 2012), ingresando al sistema las distintas categorías incluidas en cada criterio, tal como se puede observar en la figura 4.

Figura 4

Instrumento de registro generado con Lince (Gabin et al., 2012)

Registro - Visualización selectiva									
Calidad del Equipo Analizado (CEA)									
1-4		5-8		9-12		13-16			
Calidad de la Oposición (CO)									
1-4		5-8		9-12		13-16			
Localización del Partido (LP)									
L		V		N					
Marcador Momentáneo (MM)									
G3+		G2		G1		Em		P1	
P2		P3+							
Tiempo del Partido (TP)									
0 - 15		16 - 30		31 - Fin PT		46 - 60		61 - 75	
76 - Fin ST									
Activación (ACT)									
1 - 2 PS		Conducción		PE		PL		OA	
Zona de Inicio (ZI)									
ZID	ZDC	ZDI	ZMDI	ZMDC	ZMDI	ZMD	ZMC	ZMI	ZMDI
ZMOC	ZMOI	ZOD	ZOC	ZOI					
Tipo de recuperación (TR)									
Apropiación		Robo		Intercepción					
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)									
0		1 - 3		4 - 6		7 - 9		10 o +	
Tipo de Ataque (TA)									
AR		AD		CA		AMC		AC	
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)									
CIE		CCE		CDE		CIC		CCD	
CIB		Todos							
Participantes Ofensivos (PO)									
1 - 4		5 - 8		9 - 11					
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)									
Gol		RRRGol		PEN		Palo		RDeav	
RBlloq		Falta o Corner		Saque de banda		PPos			
Duración del Ataque (DA)									
0 - 4 s		5 - 10 s		11 - 20 s		21 o + s			
Zona de Finalización (ZF)									
ZID	ZDC	ZDI	ZMDI	ZMDC	ZMDI	ZMD	ZMC	ZMI	ZMDI
ZMOC	ZMOI	ZOD	ZOC	ZOI					
Editar datos fijos Eliminar registro Limpiar selección Añadir registro									

3.7 Prueba piloto

Con el fin de evaluar y poner a prueba el instrumento confeccionado, se observó el primer tiempo de un partido de la segunda fecha del torneo Apertura 2022. En el mismo se registraron 34 transiciones ofensivas, comprobando que el instrumento permite registrar las acciones deseadas y que los criterios seleccionados incluyen todos los sucesos ocurridos en el juego. Sin perjuicio de lo anterior, se detallan a continuación algunas debilidades que fueron identificadas y subsanadas posteriormente.

Debido a su carácter subjetivo se decidió eliminar el criterio “Intención táctica del equipo analizado”. Asimismo, se decidió modificar la agrupación de categorías del criterio “Cantidad de pases en la posesión (CPP)”. Por otra parte, se decidió modificar la definición de posesión del móvil ya que por su carácter subjetivo generaba dualidad de posturas entre los observadores. Si bien esta modificación no repercute en las categorías o criterios, tendrá especial influencia a la hora de la observación, ya que la posesión o no del móvil determina el inicio y final de las transiciones ofensivas. Realizadas estas modificaciones se dio paso a la validación del instrumento y la verificación de la fiabilidad de los datos registrados (Tabla 2)

Tabla 2

Criterios Modificados 3.8 Calidad del dato

Criterio modificado	Categorías definitivas
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	1) 1-3, 2) 4-6, 3) 7-9, 4) 10 o Más.

3.8 Calidad del dato

3.8.1 Validez del dato

González y Trejo (2021) exponen la importancia de la fiabilidad, validez y la preparación de los observadores al momento de realizar este tipo de estudios utilizando la metodología observacional. La validez del dato confirma si el instrumento mide lo que se pretende para realizar la observación correspondiente. Esta se determina en base a contenido (conceptos teóricos bien representados en el sistema de criterios y categorías) y constructo (elaboración del sistema), presentando el siguiente proceso: búsqueda en profundidad de la bibliografía sobre el fenómeno que se estudiará, la construcción del instrumento en base a lo encontrado en la bibliografía buscada y presentar el instrumento realizado a expertos en la disciplina deportiva y/o el análisis de los deportes.

Se envió el instrumento de observación y su correspondiente manual a cuatro idóneos para que evaluaran los criterios y categorías diseñadas. Para seleccionarlos se estableció un perfil académico y un perfil profesional. En cuanto al perfil académico se determinó como condición la obtención del título de magister en deporte, mientras que para el perfil profesional se impuso como condición la obtención de la licencia “pro” de entrenador y una experiencia mayor a cinco años en equipos profesionales de primera división. Mediante un formulario los idóneos expresaron su acuerdo o desacuerdo con cada una de las categorías incluidas en los distintos criterios de observación. Para determinar la validez del instrumento se estableció como condición obtener una aprobación superior al 90% del total de criterios y categorías por cada uno de los idóneos. En todos los casos se obtuvo una aprobación mayor a la requerida (Tabla 3), por lo que se considera válido el instrumento de observación elaborado.

Tabla 3

Validación del instrumento

Idóneo	Categorías Totales	Categorías Validadas	Porcentaje
Idóneo A	87	80	91,95%
Idóneo B	87	87	100,00%
Idóneo C	87	87	100,00%
Idóneo D	87	80	91,95%
Total	348	334	95,98%

3.8.2 Fiabilidad del dato

La fiabilidad se establece a partir de considerar las diferentes fuentes de error que pueden incidir en el registro. Un instrumento es fiable cuando sus registros son dependientes de las variaciones de los elementos y conductas evaluadas, e independientes de otros aspectos que puedan influir en la medición, como por ejemplo los observadores, los momentos o las sesiones de observación (González y Trejo, 2021).

Se realizó la prueba de fiabilidad para el grupo de observadores ($n=3$), quienes realizaron dos sesiones de observación por separado el mismo partido, transcurriendo diez días entre la primera y segunda sesión de cada observador. Para calcular la calidad del dato se utilizó la concordancia intra e inter observador mediante el coeficiente Kappa de Cohen (1960) registrando valores calificados como muy buenos ($K \geq 0,80$). El valor de Kappa para los 3 observadores intra e inter observador fue 0,838 (Tabla 4), corroborando así la fiabilidad.

Tabla 4

Fiabilidad del dato

Cruce	Coeficiente Kappa
Intra Observador 1	0,867
Intra Observador 3	0,841
Intra Observador 2	0,836
Inter Obs. 1 - Obs. 3	0,831
Inter Obs. 1 - Obs. 2	0,838
Inter Obs. 2 - Obs. 3	0,816
Coeficiente promedio	0,838

3.9 Propuesta de análisis estadístico

Para el análisis estadístico, se utilizó el software Jeffrey 's Amazing Statistics Program (JASP), que permite realizar análisis descriptivos inferenciales y correlacionales del dato. El mismo es una multiplataforma, desarrollado y actualizado constantemente, por un grupo de investigadores de la Universidad de Amsterdam (Goss-Sampson, 2019). Para determinar la correlación estadística entre las variables se utilizó el estadístico Chi Cuadrado y la V de Cramer para determinar la potencia de dicha correlación, el intervalo de confianza se estableció en el 95%.

4. Resultados y Discusión

Se observaron 729 ataques ITOF distribuidos en 8 partidos del Torneo Apertura de Primera División masculino del fútbol uruguayo. La media de transiciones ofensivas registradas por encuentro fue de $91,1 \pm 18,0$. Mientras que la media de registrada en los primeros tiempos fue de $50,125 \pm 11,94$, y la registrada en los segundos tiempos fue de $41 \pm 7,48$. Los ataques analizados finalizaron principalmente en pérdida de posesión, con una gran diferencia sobre los casos donde el equipo atacante obtuvo una ABP a favor, logró rematar o consiguió anotar un gol (Tabla 5).

Tabla 5

Resultado del ataque

Resultado del ataque	Frecuencia relativa
Pierde la posesión	71,47%
Mantiene la posesión	18,38%
Remate sin gol	8,92%
Gol	1,23%
Total	100%

La media de transiciones ofensivas registradas en los partidos analizados del Campeonato Uruguayo Apertura 2023, fue menor a la obtenida por Casal y Ardá (2009) en los 7 encuentros analizados de la UEFA Euro 2008 (95,57), a la obtenida por García Fernández (2016) en los 5 partidos analizados de la Liga española 2013/14 (135,4), y a la obtenida por Hughes y Lovell (2019) en los 29 encuentros analizados de la UEFA Champions League 2014/15 (106,1). El fútbol uruguayo se caracteriza por largas demoras en la reanudación tras cada detención por ABP, estas pueden asociarse a un menor tiempo efectivo de juego que justifique la menor media de ataques ITOF obtenida.

Los resultados arrojados sobre la pérdida de posesión como principal producto de los ataques ITOF convergen con los presentados por Armatas et al. (2022) y García Fernández

(2016). Los hallazgos del presente estudio sobre la baja efectividad de los ataques ITOF coinciden con los resultados obtenidos por García Fernández (2016), Hughes y Lovell (2019) y Papadopoulos et al. (2023), respecto a la baja finalización en ocasiones de gol, remates y goles. García Fernández (2016) obtuvo que el 1,18% de los ataques analizados finalizaron en gol, mientras que en el 7,82% de los casos se consiguió rematar pero no anotar. Los estudios citados anteriormente fueron realizados sobre competiciones europeas de primer nivel, por lo que se observa que la efectividad de los ataques ITOF del fútbol uruguayo es similar a la obtenida en competiciones de élite. El bajo porcentaje de remates y goles por posesión es una característica del fútbol, tal como lo demuestran los estudios de Pollard y Reep (1997) y Tenga et al. (2010).

Por otra parte, durante los 8 partidos observados se registraron 18 goles, de los cuales 9 provinieron de ataques ITOF. Además, 8 de estos 9 goles permitieron al equipo anotador ponerse en ventaja o igualar el tanteador, mostrando una gran influencia de los ataques ITOF en el resultado de los encuentros. (Tabla 6).

Tabla 6

Goles obtenidos a partir de ataques ITOF

Marcador momentáneo	Goles a partir de ataques ITOF	Goles por otras vías	Goles totales
Ganando por 2 o + goles	1	-	1
Ganando por 1 gol	-	3	3
Empatando	5	4	9
Perdiendo por 1 gol	3	1	4
Perdiendo por 2 o + goles	-	1	1
Total	9	9	18

Hughes y Lovell (2019) encontraron que el 41,5% de los goles marcados en la fase final de la UEFA Champions League 2014/15 tuvieron su origen en ataques ITOF, mientras que Wright et al. (2011) observaron que el 63% de los 169 goles analizados provinieron de ataques

ITOF, en un estudio realizado sobre la English Premier League. Estos resultados demuestran un comportamiento similar en competiciones de élite y el campeonato uruguayo 2023.

4.1 Recuperación, activación y finalización de los ataques ITOF

La apropiación y la interceptación fueron los tipos de recuperación más observados, dando origen al 76,27% de las transiciones estudiadas. Aquellos ataques que comenzaron a partir de apropiaciones y los que lo hicieron a partir de robos de balón presentaron una proporción similar de finalizaciones en remate, mientras que los originados en interceptaciones finalizaron proporcionalmente más en pérdida de posesión que los mencionadas anteriormente (Tabla 7). De los 74 ataques que finalizaron en remate, el 51,35% tuvo su origen en una apropiación de balón y sólo el 21,62% tuvo su inicio en una interceptación (Tabla 8) demostrando una menor eficacia ofensiva en las últimas, dada su similar frecuencia (Tabla 7). Se encontró una relación estadísticamente significativa entre el tipo de recuperación y el resultado del ataque ITOF con una potencia de asociación débil ($p < 0,05$; V de Cramer 0,098).

Tabla 7

Tipos de recuperación y resultado del ataque

Tipo de Recuperación	Frecuencia	Resultado del ataque ITOF		
		Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
Apropiación	282	66,67%	19,86%	13,48%
Interceptación	274	78,83%	15,33%	5,84%
Robo	173	67,63%	20,81%	11,56%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

Tabla 8*Tipos de recuperación de los ataques finalizados en remate*

Tipo de Recuperación	Ataques finalizados en remate
Apropiación	38
Interceptación	16
Robo	20
Totales	74

Esta menor eficacia ofensiva de los ataques iniciados con interceptaciones podría explicarse por la zona donde ocurrieron, siendo que el 80,65% de las mismas se dió en los sectores defensivo y medio defensivo. Además, se observa que no hubo interceptaciones en la zona ofensiva (Tabla 9).

Tabla 9*Tipos de recuperación y zonas donde ocurren*

Tipo de recuperación	Sector de recuperación				
	Defensivo	Medio Defensivo	Central	Medio Ofensivo	Ofensivo
Apropiación	29,08%	30,14%	26,60%	11,70%	2,48%
Interceptación	46,72%	33,94%	14,96%	4,38%	0,00%
Robo	16,18%	49,13%	20,23%	11,56%	2,89%
Totales	32,65%	36,08%	20,71%	8,92%	1,65%

Hughes y Lovell (2019) obtuvieron un porcentaje similar de robos sobre el total de recuperaciones en juego abierto (25,51%), sin embargo estos tuvieron una mayor eficacia ofensiva, finalizando en gol un 2,03% y en situación de gol un 15,16% de los casos. Por otra parte, González-Ródenas et al. (2015) obtuvieron que el 55,61% de los ataques ITOF finalizados con situación de gol analizados, comenzaron con una apropiación del balón, presentando una similitud con los resultados obtenidos. Sin embargo, se observa que en dicho estudio las interceptaciones dieron origen a más situaciones de gol que los robos, a diferencia de lo registrado en los partidos del fútbol uruguayo analizados.

En cuanto a la activación, el 52,54% de los ataques ITOF analizados comenzaron con 1-2 pases sucesivos de corta o media distancia, siendo el tipo de activación que prevaleció para los tres tipos de recuperación. El pase largo fue la segunda opción más utilizada cuando la posesión comenzó con una apropiación o una interceptación. La conducción se presentó como la segunda opción más utilizada de activación cuando la posesión inició con un robo, mientras que para los ataques iniciados con apropiaciones e interceptaciones se ubicó como la cuarta opción (Tabla 10). Si bien aquellas que se activaron mediante una conducción, fueron las que obtuvieron una mayor proporción de finalización con remate, 7 de los 9 goles registrados a través de ataques ITOF se dieron con una activación de 1 o 2 pases sucesivos, resultando el tipo de activación más efectiva para conseguir anotar (Tabla 11). Se encontró una relación estadísticamente significativa con una potencia de asociación débil tanto entre la activación y el resultado del ataque ITOF ($p < 0,05$; V de Cramer 0,107), como entre el tipo de recuperación y el tipo de activación ($p < 0,001$; V de Cramer 0,140).

Tabla 10

Tipos de recuperación y posterior activación

Tipo de Recuperación	1 - 2 Pases sucesivos	Pase largo	Conducción	Pase a la espalda	Otras acciones
Apropiación	54,96%	24,82%	6,74%	4,61%	8,87%
Interceptación	52,92%	23,72%	8,03%	1,46%	13,87%
Robo	47,98%	18,50%	19,08%	2,89%	11,56%
Totales	52,54%	22,91%	10,15%	3,02%	11,39%

Tabla 11*Activación de la transición y resultado del ataque*

Activación	Frecuencia	Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata sin gol	Gol
1 - 2 Pases Sucesivos	383	70,76%	20,10%	7,31%	1,83%
Pase Largo	167	76,05%	14,37%	8,98%	0,60%
Conducción	74	59,46%	20,27%	20,27%	0,00%
Pase a la Espalda	22	68,18%	13,64%	18,18%	0,00%
Otras Acciones	83	77,11%	18,07%	3,61%	1,20%
Totales	Totales	71,47%	18,38%	8,92%	1,23%

Al estudiar la incidencia de la penetración inicial en las transiciones ofensivas, Papadopoulos (2023) encontró un vínculo estadístico significativo entre el resultado del ataque y las conductas asumidas por los futbolistas en los tres segundos posteriores a la recuperación del móvil. Los resultados obtenidos en este estudio se presentaron de forma similar, observándose un vínculo estadístico significativo entre las acciones ejecutadas en forma inmediata a la recuperación y el resultado de los ataques ITOF.

Los datos presentados por García Fernández (2016) sobre la activación de los ataques ITOF consideran únicamente aquellos iniciados en campo propio, éstos revelan una correlación estadística entre el tipo de activación y la progresión del ataque hasta los sectores medio ofensivo y ofensivo. Los resultados alcanzados por dicho autor se asemejan a los obtenidos en el presente estudio respecto a la prevalencia de 1 - 2 pases sucesivos y pase largo como las principales alternativas. Sin embargo, se observa que en dicho estudio la categoría Otras Acciones se establece como la alternativa menos registrada, mientras que en los partidos del fútbol uruguayo analizados se presenta como la tercera alternativa por encima de la conducción y el pase a la espalda. A partir de este dato es posible inferir que el fútbol uruguayo es más entrecortado (o menos fluido) que el español, considerando que el 81,92% de los ataques registrados en dicha categoría tuvieron una duración menor a 5 segundos y el 95,18% finalizaron en pérdida de posesión, falta, córner o saque de banda.

Por otra parte, en los ataques ITOF comenzados con una apropiación, el pase a la espalda es el tipo de activación que mayor proporción de remates consiguió por ataque. En cambio aquellos comenzados con un robo o una interceptación, fue la conducción el tipo de activación que mayor proporción de remates obtuvo. Los ataques con una activación mediante pase largo tras un robo de balón y aquellos incluidos en la categoría otras acciones tras una interceptación, fueron los que finalizaron, proporcionalmente, más en pérdida de posesión (Tabla 12).

Tabla 12

Tipo de recuperación, activación y resultado del ataque

Tipo de Recuperación	Resultado del Ataque	Activación					Totales
		1 - 2 Pases Sucesivos	Pase Largo	Conducción	Pase a la Espalda	Otras Acciones	
Apropiación	Pierde la posesión	67,74%	71,43%	52,63%	76,92%	52,00%	66,67%
	Mantiene la posesión	19,35%	18,57%	26,32%	0,00%	32,00%	19,86%
	Remata	12,90%	10,00%	21,05%	23,08%	16,00%	13,48%
Interceptación	Pierde la posesión	80,00%	73,85%	63,64%	50,00%	94,74%	78,83%
	Mantiene la posesión	15,17%	16,92%	22,73%	50,00%	5,26%	15,33%
	Remata	4,83%	9,23%	13,64%	0,00%	0,00%	5,84%
Robo	Pierde la posesión	60,24%	90,63%	60,61%	60,00%	75,00%	67,63%
	Mantiene la posesión	30,12%	0,00%	15,15%	20,00%	25,00%	20,81%
	Remata	9,64%	9,38%	24,24%	20,00%	0,00%	11,56%
Totales		52,54%	22,91%	10,15%	3,02%	11,39%	100%

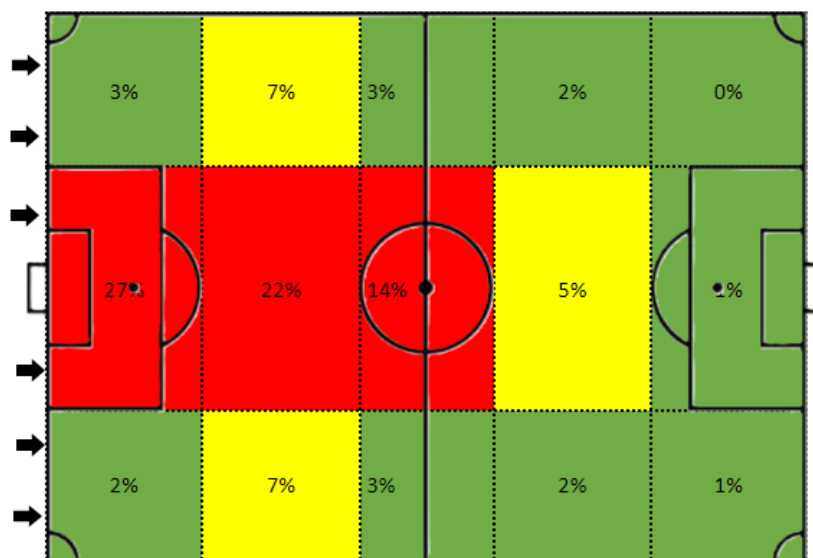
4.2 Zonas de inicio, carriles por los que transcurren y zonas en las que finalizan los ataques ITOF

Respecto a la zona de inicio de las transiciones, se observa que el 63% de las recuperaciones se dieron entre la zona defensiva central, la zona medio defensivo central y la

zona medio central, siendo la primera de estas la zona donde más recuperaciones de balón se registraron. El inicio de las transiciones ofensivas presentó una distribución muy similar respecto a los carriles izquierdo y derecho, registrando aproximadamente un 15% de las recuperaciones cada uno (Figura 5).

Figura 5

Mapa de calor de zona de inicio



Los ataques ITOF analizados comenzaron principalmente (68,72% de los casos) con una recuperación del balón en las zonas defensivas o medio defensivas (Tabla 14). En el 26,15% de los ataques comenzados en estos sectores el equipo atacante logró progresar hasta zonas ofensivas (Tabla 13), pero solo en un 7,19% de los casos consiguió finalizar la posesión con remate (Tabla 14). Asimismo, se observa que solamente el 1,65% de las recuperaciones en juego abierto registradas se dieron en la zona ofensiva, registrando el porcentaje más alto de finalizaciones en remate y el más bajo de pérdidas de posesión (Tabla 14). Se encontró una relación estadísticamente significativa entre la zona de recuperación y el resultado del ataque ITOF con una potencia de asociación débil ($p < 0,001$; V de Cramer 0,192).

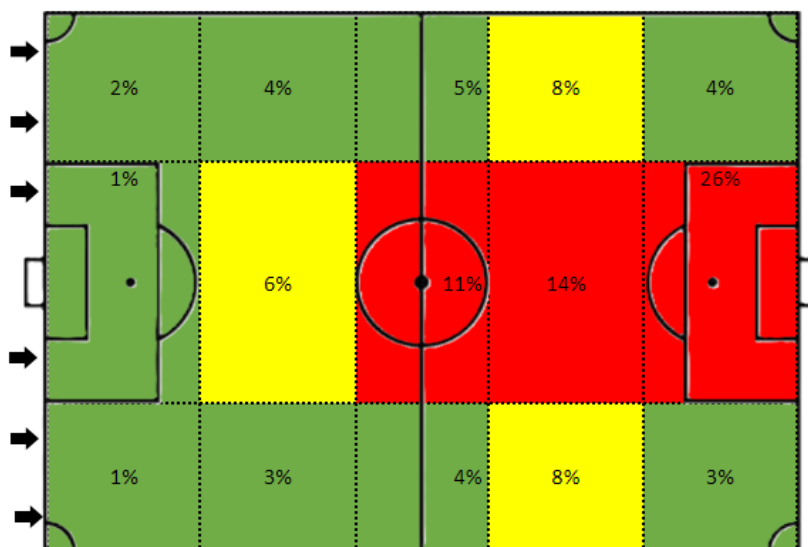
Tabla 13*Zona de recuperación y zona de finalización*

Sector de Inicio	Zona de finalización				
	Sector Defensivo	Sector Medio Defensivo	Sector Central	Sector Medio Ofensivo	Sector Ofensivo
Defensivo	11,76%	23,11%	19,75%	23,53%	21,85%
Medio Defensivo	1,14%	13,69%	27,38%	27,76%	30,04%
Central	0,00%	1,99%	15,89%	40,40%	41,72%
Medio Ofensivo	0,00%	0,00%	4,62%	38,46%	56,92%
Ofensivo	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	100,00%
Def. + Medio Def.	6,19%	18,16%	23,75%	25,75%	26,15%

Tabla 14*Zona de recuperación y resultado del ataque*

Sector de Inicio	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pérdida de posesión	Mantiene posesión	Remate
Defensivo	238	77,31%	17,23%	5,46%
Medio Defensivo	263	71,10%	20,15%	8,75%
Central	151	69,54%	16,56%	13,91%
Medio Ofensivo	65	64,62%	21,54%	13,85%
Ofensivo	12	25,00%	8,33%	66,67%
Def. + Medio Def.	501	74,05%	18,76%	7,19%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

A su vez los datos observados presentan que la zona ofensiva central, la zona media ofensiva central y la zona media central son las tres zonas donde los ataques ITOF finalizan con mayor frecuencia (Figura 6). A partir de los datos analizados es posible afirmar que las transiciones ofensivas analizadas comenzaron principalmente en zonas defensivas y los ataques derivados de ellas finalizaron mayoritariamente en campo rival.

Figura 6*Mapa de calor de zona de finalización*

En cuanto a las zonas de inicio de las transiciones ofensivas, los resultados obtenidos son similares a los presentados por García Fernández (2016), Hughes y Lovell (2019), Lago et al. (2012), Maneiro et al. (2019), Papadopoulos et al. (2023) y Tenga et al. (2010) ya que la mayoría se iniciaron con una recuperación de la posesión en el campo propio. De forma similar a los antecedentes analizados, García Fernández (2016) encontró que los ataques ITOF finalizaron principalmente en campo contrario. Dichos estudios fueron realizados sobre competiciones de primer nivel, por lo que es posible inferir que la zona de inicio y la zona de finalización de los ataques ITOF en el fútbol uruguayo de primera división se comportan de forma similar a las ocurridas en el fútbol de élite.

En consonancia con los resultados obtenidos por Hughes y Lovell (2019), Lago et al. (2012), Maneiro et al. (2019) y Tenga et al. (2010) se encontró una correlación estadística significativa entre la zona de inicio y el resultado del ataque, destacando que los ataques iniciados con una recuperación del móvil en sectores ofensivos resultan más efectivos que aquellos iniciados en otras zonas. Además, se observan resultados similares sobre la

proporción de recuperaciones de balón realizadas en el sector ofensivo respecto a los estudios realizados por Hughes y Lovell (2019) y Maneiro et al. (2019), con la salvedad que los primeros consideran como sector ofensivo el último cuarto del campo.

Por otra parte, el 25,10% de los ataques observados progresaron exclusivamente por el carril central, el 87,10% utilizó dicho carril en algún momento y un 11,11% progresó utilizando los tres carriles. No se registraron remates en los 94 ataques que utilizaron exclusivamente uno de los carriles laterales, mientras que aquellos que progresaron utilizando los tres carriles finalizaron con remate en un 14% de los casos, obteniendo el mejor ratio de remate por ataque (Tabla 15). Asimismo, se encontró una relación estadísticamente significativa con una potencia de asociación débil entre los carriles por los que transcurre y el resultado del ataque ($p < 0,05$; V de Cramer 0,123).

Tabla 15

Carriles por los que transcurre y resultado el ataque

Carriles por los que transcurre el ataque	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
Carril Izquierdo Exclusivamente	45	77,78%	22,22%	0,00%
Carril Derecho Exclusivamente	49	65,31%	34,69%	0,00%
Carril Central Exclusivamente	183	73,77%	15,30%	10,93%
Carril Central y Derecho	166	68,67%	19,88%	11,45%
Carril Izquierdo y Central	205	73,17%	15,12%	11,71%
Los 3 carriles	81	67,90%	18,52%	13,58%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

Amatria et al. (2023) hallaron que los equipos campeones de la UEFA Champions League en las ediciones 2016/17, 2017/18 y 2018/19 utilizaron, en la eliminatoria final de la competición, el cambio de orientación como herramienta para el desarrollo de la fase ofensiva en el 26,49% de los casos. Además, encontraron que en aquellos ataques que se utilizó el cambio de orientación el equipo atacante logró rematar en el 26,90% de los casos, mientras que en

aquellos que no se utilizó consiguió rematar sólo en el 9,40% de los casos. Si bien en ambos estudios se observa que los ataques que utilizan ambos carriles laterales presentan una mayor efectividad para obtener remates, los equipos campeones de la Champions League utilizaron más del doble de las veces el cambio de orientación para el desarrollo de la fase ofensiva, y consiguieron rematar casi en el doble de las ocasiones que los equipos del fútbol uruguayo.

4.3 Cantidad de pases, participantes ofensivos, duración y tipo de ataque

En el 72,70% de las transiciones analizadas se completaron 3 o menos pases. En el 72,26% de estos casos se perdió la posesión y sólo en el 7,16% se consiguió rematar. Proporcionalmente se observaron más finalizaciones con remates y goles en los ataques que completaron 10 o más pases, pero solamente en el 5,08% del total de las acciones analizadas se logró alcanzar esta cantidad (Tabla 16). Se encontró una relación estadísticamente significativa con una potencia de asociación débil entre la cantidad de pases y el resultado del ataque ITOF ($p < 0,001$; V de Cramer 0,134).

Tabla 16

Cantidad de pases en la posesión y resultado del ataque

Cantidad de pases en la posesión	Frecuencia	Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
0	116	76,72%	18,97%	4,31%
1 – 3	414	71,01%	21,01%	7,97%
4 – 6	122	68,03%	13,11%	18,85%
7 – 9	40	75,00%	12,50%	12,50%
10 o +	37	67,57%	10,81%	21,62%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

Tenga et al. (2010) también encontraron una correlación estadística significativa entre la cantidad de pases en la posesión y el resultado del ataque. Además, se observa un comportamiento similar en la obtención de remates por posesión, ya que en dicho estudio los ataques con cinco o más pases presentaron una mayor efectividad que aquellos con cuatro o

menos pases. Sin embargo, en su estudio realizado sobre la Eurocopa 2008, Casal y Ardá (2009) encontraron un mayor éxito relativo en aquellos ataques que presentaron 2 pases. En dicho estudio prevalecen los ataques con 3 o menos pases, acumulando el 61,4% del total de casos analizados. Si bien se observa una frecuencia similar en la cantidad de pases por posesión iniciada en transición defensa-ataque respecto a los resultados del presente estudio, es mayor la proporción de posesiones con 3 o menos pases en el fútbol uruguayo y presentan un éxito relativo menor, lo que puede adjudicarse a un menor nivel de habilidad para resolver las situaciones de juego.

La duración de la posesión fue menor a 5 segundos en el 26% de los casos y menor o igual a 10 segundos en el 54% de las transiciones analizadas. Se observa que aquellos ataques ITOF con una duración mayor a 20 segundos finalizaron con remate en un 17% de los casos, siendo el rango temporal que obtuvo el mejor porcentaje de remates por posesión (Tabla 17). Se encontró una relación estadísticamente significativa entre la duración y el resultado del ataque ITOF, con una potencia de asociación débil ($p < 0,001$; V de Cramer 0,140).

Tabla 17

Duración y resultado del ataque

Duración del ataque	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la Posesión	Mantiene la Posesión	Remate
0 - 4 s	186	69,89%	26,88%	3,23%
5 - 10 s	213	74,65%	16,90%	8,45%
11 - 20 s	197	70,56%	15,23%	14,21%
21 o + s	133	69,92%	13,53%	16,54%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

Papadopoulos et al (2023) encontraron que sólo el 8% de los ataques ITOF ejecutados por el Barcelona en la Liga 2018/19 tuvieron una duración menor a 5 segundos. Además, más de la mitad de estos ataques (57,47%) tuvieron una duración superior a los 10 segundos. Esta

diferencia en la distribución de la duración de los ataques entre los partidos analizados del fútbol uruguayo y del Barcelona podría explicarse por los tipos de ataques que prevalecieron en cada caso: mientras que en el presente estudio prevalecieron los ataques muy cortos (Tabla 19), en el realizado por Papadopoulos et al. lo hicieron los ataques combinados.

Por otra parte, Casal et al. (2015), en su estudio realizado sobre la fase final de la UEFA Euro 2008, también encontraron una correlación estadística significativa entre la duración de las posesiones y el resultado del ataque. De forma similar a los resultados aquí registrados, se observa una mayor eficacia en las posesiones largas que en las posesiones cortas, obteniendo un mayor porcentaje de remates por ataque. A partir de estos datos es posible inferir un relacionamiento similar entre la duración de la posesión y el resultado de los ataques ITOF en los partidos analizados del fútbol uruguayo analizado y los de la UEFA Euro 2008.

En más del 78% de los ataques ITOF participaron cuatro o menos atacantes y sólo en el 8% de estos casos se consiguió rematar. Se observa un mayor éxito relativo en las posesiones con más participantes ofensivos, ya que se logró rematar en el 18% de los casos en los que participaron cinco o más atacantes (Tabla 18). Se encontró una relación estadísticamente significativa entre la zona de recuperación y el resultado del ataque ITOF con una potencia de asociación débil ($p < 0,05$; V de Cramer 0,107).

Tabla 18

Participantes ofensivos y resultado del ataque

Participantes Ofensivos	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la Posesión	Mantiene la posesión	Remata
1 - 4	575	72,00%	20,00%	8,00%
5 - 8	143	69,93%	11,89%	18,18%
9 - 11	11	63,64%	18,18%	18,18%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

De forma similar, Casal y Ardá (2009) encontraron que principalmente participaron 4 o menos atacantes en las posesiones iniciadas en una transición defensa-ataque. Sin embargo, se observa que en dicho estudio presentaron un mayor éxito relativo las posesiones con menos participantes, mientras que en este caso se registró una mayor proporción de remates en aquellos ataques con 5 o más participantes. La complejidad del juego dificulta el establecimiento de un patrón específico de mayor efectividad respecto a la cantidad de participantes ofensivos. Papadopoulos et al (2023), por su parte, detectaron que en el 31,53% de los ataques ITOF analizados del Barcelona, participaron 6 o más atacantes, reafirmando la diferencia en el estilo de juego ofensivo desarrollado por dicho club respecto al desplegado por los equipos del fútbol uruguayo en los partidos analizados.

En consonancia con los resultados registrados en los criterios cantidad de pases, duración del ataque y cantidad de participantes ofensivos, se observa que cerca del 40% de los casos analizados fueron ataques muy cortos en los que el observador no pudo determinar si se trató de un ataque directo, un contraataque, un ataque rápido o un ataque combinado. En cuanto a la efectividad, se observa que los ataques rápidos y los contraataques fueron los tipos de ataque que obtuvieron mejor porcentaje de remates y de goles por posesión iniciada en transición ofensiva (Tabla 19). Se encontró una relación estadísticamente significativa entre el tipo de ataque y el resultado del ataque ITOF, con una potencia de asociación moderada ($p < 0,001$; V de Cramer 0,222).

Tabla 19*Tipo de ataque y resultado*

Tipo de Ataque	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
Muy Corto	289	76,12%	22,49%	1,38%
Directo	151	76,82%	11,92%	11,26%
Combinado	143	72,73%	15,38%	11,89%
Rápido	125	58,40%	16,80%	24,80%
Contraataque	21	38,10%	38,10%	23,81%
Totales	729	71,47%	18,38%	10,15%

Tenga et al. (2010) encontraron también una correlación estadística significativa entre el tipo y el resultado de los ataques. Estos autores, al diseñar las categorías incluidas en el presente criterio, incluyeron a los ataques directos y los ataques rápidos dentro de los contraataques, presentando estos una mayor proporción de finalizaciones en remate que los ataques elaborados, de forma similar a los resultados hallados en el presente estudio. Si bien en dicho estudio los contraataques, ataques directos y ataques rápidos se presentaron con mayor frecuencia que los ataques combinados, lo hicieron con un pequeño margen mientras que en el presente estudio la suma de dichos ataques se presentó en el doble de ocasiones que los ataques combinados. Por tanto, se podría mencionar que en el fútbol noruego se registra una mayor presencia del juego combinado que en el fútbol uruguayo.

Papadopoulos et al (2023) registraron que el 37,37% de los ataques ITOF del Barcelona analizados fueron combinados y solo el 7,73% fueron ataques directos. Estos datos confirman la diferencia en el estilo del juego ofensivo desplegado por dicho equipo respecto a los equipos uruguayos. Además, se observa una diferencia importante en los ataques muy cortos (39,64% en el presente estudio, 26,97% en el caso del Barcelona), esta diferencia puede explicarse tanto por una menor habilidad para resolver las situaciones de juego por parte de los futbolistas

locales, como también por una mayor tendencia a cortar el juego con falta por parte de los rivales luego de las pérdidas de balón.

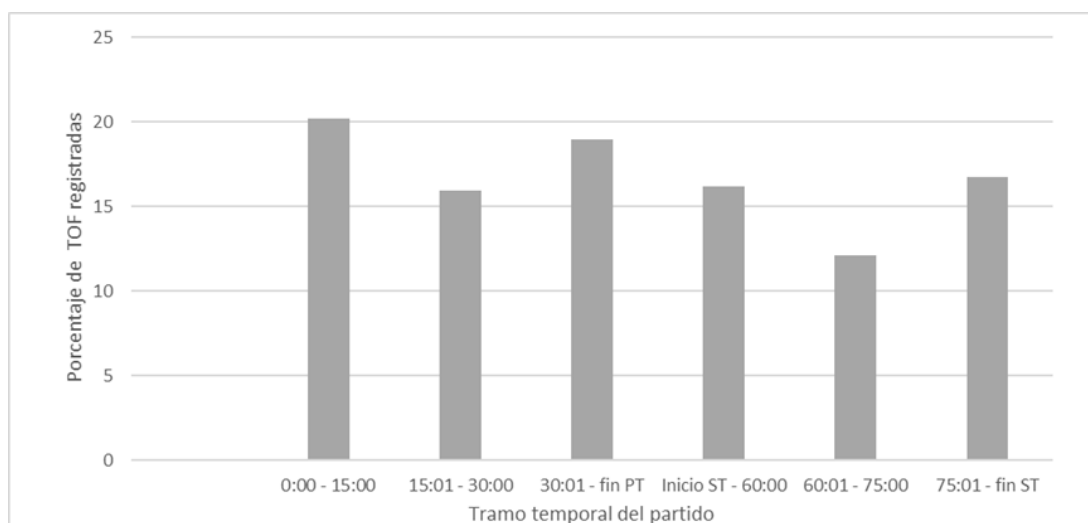
4.4 Características contextuales de los ataques ITOF

4.4.1 Tiempo de Juego

Los ataques ITOF se presentaron más durante los primeros tiempos que en los segundos tiempos (55% y 45%), siendo los primeros 15 minutos el período de juego donde se registra el mayor número de transiciones ofensivas. Asimismo, se observa que en los tramos comprendidos entre los minutos 15:01 y 30:00 de cada tiempo la cantidad de estos ataques disminuyó respecto al primer tramo de cada uno, y luego aumentó tanto en los últimos 15 minutos de los primeros como en los segundos (Figura 7). Resulta importante aclarar que los ataques ITOF desarrollados en el tiempo adicional son registrados en los tramos finales de cada tiempo, por lo que no es posible afirmar que el aumento de estos en los minutos finales se deba a una mayor imprecisión en el juego ofensivo debido al cansancio, que derive en más pérdidas de balón en juego abierto.

Figura 7

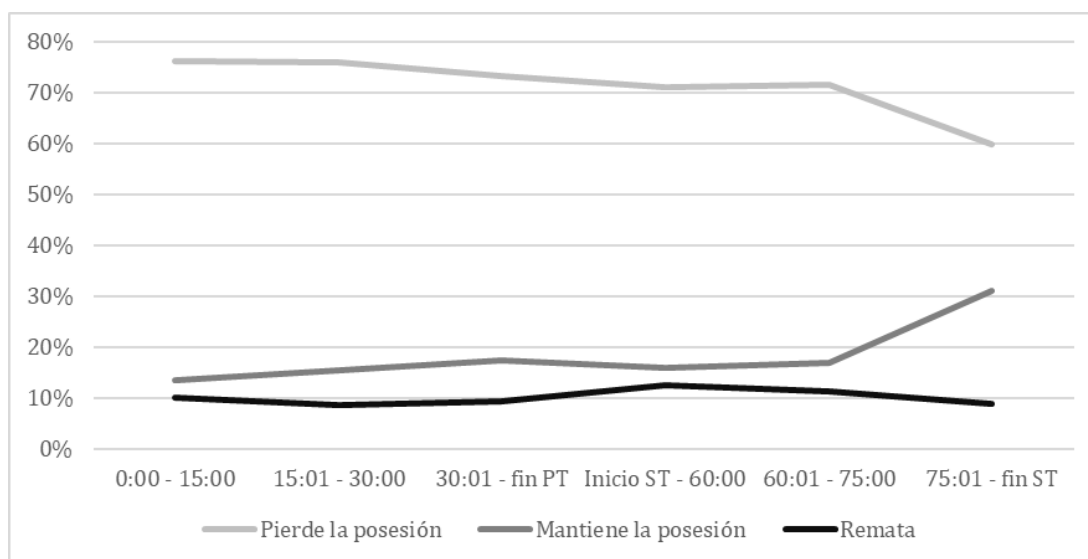
Cantidad de ataques ITOF registrados por tramo temporal del partido



Además, se observa que los ataques ITOF finalizaron menos en pérdidas de posesión durante los últimos 15 minutos de juego (Figura 8), siendo este último tramo en el único que no se registraron goles por transiciones ofensivas. No se encontró una relación estadísticamente significativa entre el tiempo de juego y el resultado del ataque ITOF ($p>0,05$).

Figura 8

Evolución temporal de la efectividad de los ataques ITOF



De forma similar a los resultados presentados anteriormente, Casal y Ardá (2009) hallaron que las transiciones ofensivas analizadas se realizaron mayoritariamente en los primeros 15 minutos de ambos tiempos y al final del tiempo reglamentario, entre el minuto 75 y el 90. Asimismo, se observa que los resultados expuestos por García Fernández (2016), fueron similares a los mencionados anteriormente, los 3 intervalos con mayor cantidad de ataques ITOF son los iniciales de cada tiempo y el final del partido. Cabe destacar que sus registros incluyen únicamente ataques con una recuperación del móvil en campo propio. Si bien ambos trabajos presentan similitudes con los resultados obtenidos en el presente estudio, en este caso se observan más transiciones durante el tramo final de los primeros tiempos que durante los segundos tiempos, estos datos podrían inferir una disminución en el ritmo de juego durante los

segundos tiempos en el fútbol uruguayo. En cuanto a la eficacia para conseguir anotar, a diferencia de los resultados obtenidos en el presente estudio, Mitrotasios y Armatas (2014) hallaron que el tramo temporal con mayor cantidad de goles en la UEFA Euro 2012 fueron los últimos 15 minutos de juego (76 minutos - fin del partido). Cabe aclarar que los citados autores consideraron todos los goles y no solamente los originados en ataques ITOF.

4.4.2 Marcador Parcial

Si bien se registró una mayor eficacia relativa para obtener remates por parte de los equipos que se encontraban perdiendo (Tabla 20), no se encontró una relación estadísticamente significativa entre el marcador momentáneo y el resultado del ataque ITOF ($p>0,05$). La mayor cantidad de transiciones ofensivas (59,12%), y por ende más ataques ITOF, se registraron con el partido empatado (Tabla 20), mientras que los equipos que se encontraban en ventaja en el marcador registraron más ataques ITOF que los equipos que se encontraban en desventaja (22,22% vs 18,66%).

Tabla 20

Marcador momentáneo y resultado del ataque

Marcador momentáneo	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
Ganando	162	71,60%	18,52%	9,88%
Empatando	431	73,32%	17,63%	9,05%
Perdiendo	136	65,44%	20,59%	13,97%
Total	729	71,47%	18,38%	10,15%

Los datos extraídos presentaron similitudes a los registrados por Maneiro et al (2019) con respecto a la cantidad de transiciones ofensivas ejecutadas mientras el partido estaba empatado, siendo este el marcador con mayor cantidad de transiciones registradas en las fases finales de las UEFA Euro 2008 (72,4%) y 2016 (51,1%). Sin embargo, en cada una de dichas ediciones los equipos que se encontraban con ventaja en el marcador registraron una cantidad

de transiciones ofensivas muy similar a las registradas por los equipos que se encontraban en desventaja (13,6% vs 14,0% en 2008 y 24,7% vs 24,2% en 2016). Por otra parte, García Fernández (2016) en su estudio sobre transiciones ofensivas iniciadas desde campo propio en la Liga española 2013/14, encontró que el 50,1% de las analizadas se registró con el marcador igualado. Si bien se observan matices en los porcentajes registrados, la distribución de las transiciones ofensivas con respecto al marcador momentáneo fue similar en competiciones de distinto formato y nivel.

4.4.3 Localización del partido

Cuatro de los ocho partidos observados se jugaron en terrenos neutrales, mientras que los otros cuatro se desarrollaron en el estadio del equipo local. No se registraron diferencias significativas en la cantidad de transiciones ejecutadas ni en el resultado de dichos ataques entre los juegos desarrollados en terreno neutral y los acontecidos en el estadio del equipo local. Si bien se observa que los equipos visitantes obtuvieron proporcionalmente más remates que los locales (Tabla 21), no se encontró una relación estadísticamente significativa entre la localización del encuentro y el resultado del ataque ITOF ($p>0,05$).

Tabla 21

Localización del encuentro y resultado del ataque

Localización del partido	Frecuencia	Resultado del ataque		
		Pierde la posesión	Mantiene la posesión	Remata
Local	173	71,10%	19,08%	9,83%
Neutral	383	71,54%	19,06%	9,40%
Visitante	173	71,68%	16,18%	12,14%
Total	729	71,47%	18,38%	10,15%

En consonancia con los resultados obtenidos en el presente estudio, Lago et al. (2012) tampoco encontraron un vínculo estadístico entre la localización del encuentro y el resultado de

los ataques. Dicho estudio se realizó analizando posesiones originadas en juego abierto de 12 juegos de la Liga española 2009/10, de las cuales el 46,67% fueron desarrolladas por los locales y el 53,33% por los visitantes, no se registraron encuentros en campo neutral. Los locales alcanzaron zonas de finalización en el 38,2% de sus posesiones y los visitantes lo hicieron en el 39,4% de los casos.

5. Conclusiones

Las transiciones ofensivas tienen una alta frecuencia tanto en el fútbol local, como en las competiciones de élite (Casal y Ardá, 2009; García Fernández, 2016; Hughes y Lovell, 2019). Los ataques que de ellas emergen tienen una baja eficacia ofensiva para obtener anotaciones y remates, pero el alto porcentaje de goles que provienen de estos ataques sobre el total de goles anotados refleja la importancia que tienen sobre el resultado de los encuentros. Por otra parte, ninguno de los factores contextuales analizados presentó un vínculo estadístico significativo con el resultado de los ataques. La mitad de los encuentros analizados se jugó en un terreno neutral, siendo una característica del fútbol uruguayo la presencia de equipos en primera división que no cuentan con un estadio propio habilitado para albergar algunos o todos los juegos de dicha categoría.

Respecto a los aspectos espaciales de los ataques ITOF, se detectó que comenzaron principalmente en el carril central de los sectores defensivo y medio defensivo, dicho carril fue el más utilizado para progresar hacia la meta rival, y los ataques finalizaron principalmente en el carril central de los sectores ofensivo y medio ofensivo. Los ataques que comenzaron con una recuperación en el sector ofensivo tuvieron una eficacia relativa mucho mayor para obtener remates que el resto de los ataques. También presentaron una eficacia relativa mayor aquellos ataques que progresaron por los tres carriles utilizando el cambio de orientación y la amplitud del campo para el desarrollo de la posesión.

En cuanto al objetivo de identificar y vincular al tipo de recuperación, a la primera acción técnico-táctica ofensiva y al resultado de los ataques ITOF, se detectó que éstos comenzaron principalmente con recuperaciones mediante apropiaciones e interceptaciones, y se activaron a través de pases sucesivos de corta y media distancia, finalizando principalmente en pérdida de posesión. Este tipo de activación prevaleció para los tres tipos de recuperación y fue la más eficaz, de forma absoluta y relativa, para conseguir goles, mientras que la activación mediante una conducción fue la que mayor eficacia relativa presentó para obtener remates. Los robos activados con una conducción fueron la combinación que mayor ratio de remate por ataque ITOF registraron.

Finalmente, se observó que en las posesiones analizadas prevalecieron los ataques muy cortos en los que el observador no pudo determinar el tipo de ataque, que la gran mayoría de casos estudiados tuvieron tres o menos pases (72,7%) y participaron cuatro o menos atacantes (78,88%). Asimismo, se registró que el 45,26% de las posesiones tuvieron una duración mayor a 10 segundos, de lo que se desprende que en muchos de estos ataques, pese a su duración, se completaron tres o menos pases y participaron cuatro o menos atacantes, evidenciando un bajo ritmo de circulación del balón. Este dato se encuentra alineado con el pensamiento habitual que asigna un ritmo lento al fútbol uruguayo de primera división.

6. Limitaciones del estudio

La principal limitación que presenta este trabajo, al igual que todos los estudios observacionales, es el sesgo generado al momento de decidir los criterios incluidos en el instrumento de observación. Dado que se registran únicamente aquellas conductas incorporadas en el mencionado instrumento, otras acciones quedan por fuera de los registros posteriormente analizados. Limitación que se tenía presente al momento de realizar el instrumento y que se vio como oportunidad para futuros abordajes, en nuevos estudios que

investiguen sobre los ataques iniciados en transiciones ofensivas del fútbol uruguayo masculino de primera división.

Otra limitante que presenta el estudio es el de no dejar registro sobre el accionar rival, ya que si se realiza un registro sobre las conductas tomadas por el equipo oponente (que se encuentra en la transición defensiva), se estaría aportando mayor información sobre las decisiones tomadas por los jugadores del equipo atacante. Por otra parte, debido al procedimiento seleccionado para el registro, quedaron por fuera del análisis aquellos ataques ITOF en los que la recuperación del móvil se dio durante las cinco acciones posteriores a la reposición del móvil en una ABP.

7. Futuras líneas de investigación

Para continuar con la investigación de las transiciones ofensivas en el fútbol uruguayo se sugiere en una primera instancia aumentar el tamaño de la muestra, abarcando un número mayor de partidos registrados. La observación y análisis de un mayor número de transiciones ofensivas permite incrementar el nivel de confianza sobre los resultados obtenidos y las conclusiones alcanzadas, reduciendo la influencia de posibles desviaciones no representativas de la realidad del fútbol uruguayo masculino de primera división. Asimismo, sería interesante realizar este estudio tanto sobre el fútbol femenino, como también a diferentes niveles del fútbol masculino, como lo son las selecciones nacionales, la segunda división, la primera división amateur y las categorías formativas. Estudiar este aspecto del juego a distintos niveles del fútbol local permite establecer puntos en común y diferencias en su desarrollo, brindando más herramientas a entrenadores y analistas del deporte.

Con respecto a los aspectos de juego, sería interesante incluir las acciones realizadas por el equipo que no tiene la posesión del móvil, el estudio de las transiciones defensivas puede significar un complemento atractivo a los hallazgos del presente estudio. Sería

interesante, para entrenadores, jugadores e investigadores, poder registrar la intención táctica de ambos equipos que se encuentran en transición y conocer cuáles presentan mayor eficacia en estos momentos del juego, tanto en la fase ofensiva como en la defensiva. Otro complemento a este trabajo, tendría como objetivo analizar qué relación existe entre el desarrollo y/o resultado del ataque ITOF con las acciones previas a la recuperación durante la posesión del rival.

8. Aplicaciones prácticas

Los resultados obtenidos en este estudio conforman una herramienta interesante para los entrenadores, jugadores y estudiosos del fútbol. Estos aportan información relevante para los jugadores a la hora de la toma de decisiones tácticas durante la competición. Mientras que para los entrenadores aportan datos significativos tanto para la toma de decisiones estratégicas como para la sistematización de tareas y progresiones en el proceso de entrenamiento. Mediante el establecimiento de constricciones a las tareas de acuerdo a los resultados obtenidos en el presente estudio los entrenadores pueden desarrollar medios de entrenamiento basados en una investigación sobre este aspecto del juego. La frecuencia con la que suceden y el alto porcentaje de goles que derivan de estos ataques sobre el total de goles anotados, demuestran tanto la recurrencia como la relevancia de este aspecto en el fútbol local, y por ende la importancia de entrenar estas acciones.

En cuanto a aspectos espaciales se refiere, prevalecieron las recuperaciones de balón en el carril central de los sectores defensivo y medio defensivo. A su vez, se detectó una mayor eficacia ofensiva para obtener remates en aquellos ataques que progresaron utilizando los tres carriles, brindando una mayor amplitud al desarrollo del ataque. Por lo tanto, sería útil presentar tareas donde el equipo debe recuperar el móvil en los sectores centrales del campo propio y que luego de hacerlo si el ataque utiliza los tres carriles previo a conseguir anotar, el tanto

duplica su valor. Asimismo, se observó una mayor eficacia para anotar tantos y conseguir remates cuando la recuperación del balón se dio en el sector ofensivo, sin embargo, las recuperaciones en juego abierto en dicho sector fueron muy escasas (1,65%). Además, el sector ofensivo se estableció como la principal zona donde finalizan los ataques ITOF. Combinando estos datos se pueden desarrollar tareas en las que se premie la presión tras pérdida en esta zona, duplicando el valor de los tantos que provengan de estas acciones.

Por otra parte, se detectó que la principal vía de activación de las transiciones ofensivas fue 1-2 pases sucesivos, siendo la más eficaz para obtener tantos, mientras que la conducción fue la más eficaz para conseguir remates. Por lo tanto, desarrollar tareas que premien este tipo de conductas luego de la recuperación y desincentiven el resto de activaciones se establece como una herramienta útil para el entrenamiento de las transiciones ofensivas. Además, se halló que tanto los ataques ITOF con 10 o más pases completados, como aquellos en los que participan más de cinco participantes ofensivos fueron más eficaces a la hora de conseguir rematar. Por lo tanto, premiar las acciones en las que se consiga obtener 10 pases o en las que participen 5 o más atacantes sobre el balón servirá de incentivo para adoptar estas conductas durante el entrenamiento e incorporarlas para su uso durante la competición.

Respecto al tipo de ataque se observó que los ataques rápidos y los contraataques fueron más eficaces para obtener remates que los ataques directos, los combinados y los ataques muy cortos. Por lo tanto, se estima conveniente desarrollar tareas en las que se duplique el valor tanto de los tantos anotados con menos de cinco pases y una duración menor a 12 segundos, como de los anotados en ataques con menos de 7 pases completados y una duración menor a 18 segundos.

Finalmente, es oportuno aclarar que la eficacia de cada una de las categorías correspondientes a los 13 criterios utilizados fue evaluada individualmente, por lo que no

necesariamente se deban presentar de forma conjunta en el desarrollo de los ataques ITOF en situación de competición o entrenamiento. De esta forma, se pueden aplicar diferentes tareas variando las constricciones espaciales, técnico-tácticas y temporales dependiendo del objetivo del entrenador en cada sesión de entrenamiento. Independientemente de las aplicaciones prácticas que se le den al estudio, no se debe coartar la libertad al futbolista a la hora de la competición, limitando al mismo a realizar únicamente la opción con mayor porcentaje de eficacia en cada acción de juego.

Referencias

- Aguado-Méndez, R. D., González-Jurado, J. A., y Otero-Saborido, F. M. (2020). Análisis observacional de goles recibidos por el Real Betis en LaLiga: estudio de caso. *Retos*, (38), 355-362. [10.47197/retos.v38i38.76216](https://doi.org/10.47197/retos.v38i38.76216)
- Amatria, M., Maneiro Dios, R., Moral García, J. E., y López García, S. (2023). El “cambio de orientación” como medio facilitador del éxito en el fútbol. *Retos*, 48, 519-526. [10.47197/retos.v48.96657](https://doi.org/10.47197/retos.v48.96657)
- Anguera, M. T., y Hernández Mendo, A. (2013). La metodología observacional en el ámbito del deporte. *E-balonmano. com: Revista de Ciencias del Deporte*, 9(3), 135-160. <https://diposit.ub.edu/dspace/bitstream/2445/108477/1/629241.pdf>
- Aranda, R., González-Ródenas, J., López-Bondia, I., Aranda-Malavés, R., Tudela-Desantes, A., y Anguera, M. T. (2019). “REOFUT” as an Observation Tool for Tactical Analysis on Offensive Performance in Soccer: Mixed Method Perspective [“REOFUT” como herramienta de observación para el análisis táctico del desempeño ofensivo en el fútbol: perspectiva del método mixto]. *Frontiers in Psychology*, 10, 1476 [10.3389/fpsyg.2019.01476](https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.01476)
- Armatas, V., Yiannakos, A., Skoufas, D., Zaggelidis, G., Papadopoulou, S., y Fragkos, N. (2009). Goal scoring patterns in Greek top leveled soccer matches [Patrones de anotación de goles en los partidos de fútbol griego de máxima categoría]. *Journal of Physical Education and Sport*, 23(2), 1-5. <https://www.researchgate.net/publication/26627711>
- Armatas, V., Zacharakis, E., y Apostolidis, N. (2022). An examination of offensive transition at World Cup matches using social network analysis [Un examen de las transiciones

- ofensivas en los partidos de la Copa del Mundo utilizando el análisis de redes sociales]. *Journal of Physical Education and Sport*, 22(10), 2326-2333. [10.7752/jpes.2022.10296](https://doi.org/10.7752/jpes.2022.10296)
- Asociación Uruguaya de Fútbol. (2023). Documentos. Formularios de 1a División. <https://auf.org.uy/documentos/%7C03-02-2023%7C01-06-2023%7C65-/>
- Bayer, C. (1986). *La enseñanza de los juegos deportivos colectivos*. Hispano Europea.
- Blázquez, D., y Hernández, J. (1984). *Clasificación o taxonomías deportivas*. Inef.
- Bouet, M. (1968) *Signification du Sport*. P.U.F.
- Casal, C. A., y Arda, T. (2009). *Análisis observacional de la fase ofensiva del fútbol de alto nivel*. En Blanca, M. J., Alarcón, R., y López-Montiel, D. (Coordinadores), *Actas del XI congreso de metodología de las ciencias sociales y de la salud* (pp. 229-238). UMA-Tecnolex <https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=3625313>
- Casal, C. A., Losada, J., y Ardá, T. (2015). Análisis de los factores de rendimiento de las transiciones ofensivas en el fútbol de alto nivel. *Revista de Psicología del Deporte*, 24(1), 103-110. <https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=4975234>
- Castellano Paulis, J., Perea Rodríguez, A., y Álvarez Pastor, D. (2009). Transiciones en la posesión del balón en fútbol: de lo posible a lo probable. *Apunts: Educación Física y Deportes*, 1(95), 75-81. <https://raco.cat/index.php/ApuntsEFD/article/view/300284>
- Castelo, J. (1999). *Fútbol: Estructura y dinámica del juego*. Inde.
- Castelo, J. (2009). *Tratado general de fútbol. Guía práctica de ejercicios de entrenamiento*. Paidotribo.

- Cervený, J., van Ours, J. C., y van Tuijl, M. (2017). Effects of a red card on goal-scoring in World Cup football matches [Efectos de una tarjeta roja sobre la anotación de goles en partidos de fútbol del Mundial]. *Empirical Economics*, 55(2), 883–903. [/10.1007/s00181-017-1287-5](https://doi.org/10.1007/s00181-017-1287-5)
- Deivis, J., y Peiró, C. (1992). *Nuevas perspectivas curriculares en educación física: la salud y los juegos modificados*. INDE.
- De Cicco, M., y Barán, N. (2017). *Estudio de la eficacia de las transiciones ofensivas de las selecciones finalistas del torneo Olímpico de fútbol de Río 2016* [Trabajo final de grado, Instituto Universitario Asociación Cristiana de Jóvenes]. ACCEDE. <http://hdl.handle.net/20.500.12729/168>
- De Los Santos, M., y Mendiando, M. (2017). *Eficacia de las transiciones ofensivas generadas por dos equipos en el Campeonato Uruguayo Intermedio 2017* [Trabajo final de grado, Instituto Universitario Asociación Cristiana de Jóvenes]. ACCEDE. <http://hdl.handle.net/20.500.12729/171>
- Errekagorri, I., Calzón, O., Echeazarra, I., y Castellano, J. (2022). Análisis de la influencia del marcador en el rendimiento del juego de un equipo de la Tercera División Española de Fútbol: Estudio de caso. *Cuadernos de Psicología del Deporte*, 22(3), 163-178. [10.6018/cpd.510051](https://doi.org/10.6018/cpd.510051)
- Escutari, S., y García, N. (2015). *Análisis de la eficacia de las transiciones ofensivas en la selección uruguaya de fútbol sub 20* [Trabajo final de grado, Instituto Universitario Asociación Cristiana de Jóvenes]. ACCEDE. <http://hdl.handle.net/20.500.12729/120>
- García Fernández, Á. F. (2016). *Transiciones ofensivas iniciadas en campo propio en el fútbol de élite: variables situacionales y del juego* [Tesis de doctorado, Universitat de València].

Teseo.

<https://www.educacion.gob.es/teseo/imprimirFicheroTesis.do?idFichero=z%2FYhK6%2Bj5fE%3D>

Gómez, M., Reus, M., Parmar, N. y Travassos, B. (2020). Exploring elite soccer teams' performances during different match-status periods of close matches' comebacks [Explorando las actuaciones de los equipos de fútbol de élite durante diferentes períodos de estado de partido y remontadas de partidos cerrados]. *Chaos, Solitons & Fractals*, 132(C). [10.1016/j.chaos.2019.109566](https://doi.org/10.1016/j.chaos.2019.109566)

González-Ródenas, J., López Bondía, I. L., Calabuig Moreno, F. C., y Aranda Malavés, R. A. (2015). Indicadores tácticos asociados a la creación de ocasiones de gol en fútbol profesional. *Cultura, ciencia y deporte*, 10(30), 215-225. [10.12800/ccd.v10i30.590](https://doi.org/10.12800/ccd.v10i30.590)

González, A. y Trejo, A. (2021). La calidad del dato en la metodología observacional en el deporte. *Ciencia, docencia y tecnología*, 32(62), 7-8. [10.33255/3262/762](https://doi.org/10.33255/3262/762)

Goss-Sampson, M. (2019). *Análisis estadístico con JASP: una guía para estudiantes*. FUOC. <https://bit.ly/30nsLMM>

Heinemann, K. (2003). *Introducción a la metodología de la investigación empírica en las ciencias del deporte*. Paidotribo.

Hernández-Moreno, J. (2005). *Análisis de las estructuras del juego deportivo*. Inde.

Hernandez-Sampieri, R., Fernandez-Collado, C., Baptista-Lucio, P. (2014). *Metodología de la Investigación*. McGraw-Hill.

- Hughes, M., y Lovell, T. (2019). Transition to attack in elite soccer [Transición al ataque en el fútbol de élite]. *Journal of Human Sport and Exercise*, 14(1), 236- 253. [10.14198/jhse.2019.141.20](https://doi.org/10.14198/jhse.2019.141.20)
- International Football Association Board (2023). *Reglas del juego 23/24*. IFAB. [reglas-de-juego-2023-24-es.pdf](https://www.ifab.org/reglas-de-juego-2023-24-es.pdf)
- Lago, J., Lago, C., Rey, E., Casáis, L., y Domínguez, E. (2012). El éxito ofensivo en el fútbol de élite. Influencia de los modelos tácticos empleados y de las variables situacionales. *European Journal of Human Movement*, 28, 145-170. <https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=4775121>
- Lago, C. (2009). The influence of match location, quality of opposition, and match status on possession strategies in professional association football [La influencia del lugar del partido, la calidad del rival y el estado del partido en las estrategias de posesión en el fútbol profesional]. *Journal of sports sciences*, 27(13), 1463-1469. [10.1080/02640410903131681](https://doi.org/10.1080/02640410903131681)
- Lewin, N., y Talagorría, J. (2020). *Análisis de las finalizaciones ofensivas ante la recuperación del balón en la Copa América masculina de fútbol 2019* [Trabajo final de grado, Instituto Universitario Asociación Cristiana de Jóvenes]. ACCEDE. <http://hdl.handle.net/20.500.12729/467>
- López Bondía, I., González-Ródenas, J., Calabuig Moreno, F., Pérez-Turpin, J. A., y Aranda Malavés, R. (2017). Creating goal scoring opportunities in elite soccer. Tactical differences between Real Madrid CF and FC Barcelona [Creando oportunidades de gol en el fútbol de élite. Diferencias tácticas entre Real Madrid CF y FC Barcelona]. *Retos*, (32), 233-237. [10.47197/retos.v0i32.56467](https://doi.org/10.47197/retos.v0i32.56467)

- Maneiro, R., Casal, C., Álvarez, I., Moral, J., López, S., Ardá, A., y Losada, J. (2019). Offensive transitions in high-performance football: differences between UEFA Euro 2008 and UEFA Euro 2016 [Transiciones ofensivas en el fútbol de alto rendimiento: diferencias entre la UEFA Euro 2008 y la UEFA Euro 2016]. *Frontiers in psychology*, 10, 1230. [10.3389/fpsyg.2019.01230](https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.01230)
- Martín Acero, R., y Lago Peñas, C. (2005). *Deportes de equipo. Comprender la complejidad para elevar el rendimiento*. Inde.
- Mitrotasios, M., y Armatas, V. (2014). Analysis of Goal Scoring Patterns in the 2012 European Football Championship [Análisis de los patrones de anotación de goles en la Eurocopa de fútbol de 2012]. *Journal of human sport and exercise*, 8(2), 367-375. [10.4100/jhse.2012.82.05](https://doi.org/10.4100/jhse.2012.82.05)
- Mitrotasios, M., González, J., Armatas, V., y Aranda Malavés, R. (2022). Creating goal scoring opportunities in men and women UEFA Champions League soccer matches. Tactical similarities and differences [Creando oportunidades de gol en partidos de fútbol masculino y femenino de la Liga de Campeones de la UEFA. Similitudes y diferencias tácticas]. *Retos*, 43, 154-161. [10.47197/retos.v43i0.88203](https://doi.org/10.47197/retos.v43i0.88203)
- Monteleone, M., y Ortega Jiménez, M. Á. (2015). *Fútbol. La construcción de un modelo de juego*. Paidotribo.
- Morante, J. e Izquierdo, M. (2008). Técnica deportiva, modelos técnicos y estilo personal. En M. Izquierdo (Ed.), *Biomecánica y bases neuromusculares de la actividad física y el deporte* (pp. 91-105). Médica Panamericana.
- Papadopoulos, S., Papadimitriou, K., Ispirlidis, I., Papadopoulos, D. y Konstantinidou, X. (2023). Analysis of offensive transitions of Barcelona based on the initial penetration after the

- ball recovery [Análisis de las transiciones ofensivas del Barcelona en función de la penetración inicial tras la recuperación del balón]. *Sport Mont*, 21(1), 103-109. [10.26773/smj.230217](https://doi.org/10.26773/smj.230217)
- Parlebas, P. (2001). *Juegos, deportes y sociedades. Léxico de praxiología motriz*. Paidotribo.
- Pollard, R., y Reep, C. (1997). Measuring the effectiveness of playing strategies at soccer [Medir la efectividad de las estrategias de juego en el fútbol]. *Journal of the Royal Statistical Society: Series D (The Statistician)*, 46(4), 541-550. <https://doi.org/10.1111/1467-9884.00108>
- Pua, F., y Varela, I. (2016). *La incidencia de los penales en el Campeonato Uruguayo* [Trabajo final de grado, Instituto Universitario Asociación Cristiana de Jóvenes]. ACCEDE. <http://hdl.handle.net/20.500.12729/477>
- Riera, J. (1995). Estrategia, táctica y técnica deportivas. *Apunts. Educación física y deportes*, 1(39), 45-56. <https://raco.cat/index.php/ApuntsEFD/article/view/377701>
- Rivas, O., y Sanchez, E. (2012). *Guía Didáctica del Curso: Táctica y Estrategia en Fútbol*. Universidad Nacional de Costa Rica. <https://www.revistas.una.ac.cr/index.php/mhsalud/article/download/5323/5147>
- Sarmiento, H., Figueiredo, A., Lago-Peñas, C., Milanovic, Z., Barbosa, A., Tadeu, P., y Bradley, P. (2018). The Influence of Tactical and Situational Variables on Offensive Sequences during Elite Football Matches [La influencia de variables tácticas y situacionales en las secuencias ofensivas durante los partidos de fútbol de élite]. *Journal of Strength and Conditioning Research*, 32(8), 2331-2339. [10.1519/JSC.0000000000002147](https://doi.org/10.1519/JSC.0000000000002147)

Tamarit, X. (2007). *¿Qué es la periodización táctica? Vivenciar el juego para condicionar el juego*. MC Sports.

Tenga, A., Ronglan, L., y Bahr, R. (2010). Measuring the effectiveness of offensive match-play in professional soccer [Medición de la efectividad del juego ofensivo en partidos en el fútbol profesional]. *European Journal of Sport Science*, 10(4), 269-277.
[10.1080/17461390903515170](https://doi.org/10.1080/17461390903515170)

Wright, C., Atkins, S., Polman, R., Jones, B., y Sargeson, L. (2011). Factors Associated with goals and goal scoring opportunities in professional soccer [Factores asociados a goles y oportunidades de gol en el fútbol profesional]. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 11(3), 438-449. [10.1080/24748668.2011.11868563](https://doi.org/10.1080/24748668.2011.11868563)

Anexos

Anexo I: Manual, catálogo y/o conceptos para el análisis de las transiciones

1 Conceptos relevantes para el análisis

Se definen a continuación algunos conceptos fundamentales para la observación y análisis de las transiciones ofensivas.

1.1 Juego Abierto

Se considera que las cinco acciones realizadas a partir de la reanudación en una acción a balón parado forman parte de la misma. Por lo tanto, se considera juego abierto luego de la quinta acción realizada tras la reanudación del juego en una acción a balón parado, saque de meta o saque de banda, contando la acción que reinicia el juego como la primera de estas cinco.

Para el presente estudio se consideran únicamente aquellos ataques ITOF que comenzaron con la recuperación del balón en juego abierto.

1.2 Posesión del móvil

Un equipo cuenta con la posesión del balón cuando un integrante o integrantes del mismo realiza/n sobre el móvil al menos dos contactos. La misma inicia en el momento en que un jugador del equipo que se encuentra en fase defensiva recupera el móvil, y realiza dos contactos sobre el mismo ya sea de forma voluntaria o involuntaria, individual o colectiva. La posesión termina cuando el móvil sale del campo de juego, el juego se interrumpe o cuando la posesión del balón es recuperada por el equipo rival (sea esta por intermedio de un robo, apropiación o interceptación).

2 Criterios y categorías

A continuación, se describen detalladamente los criterios y categorías utilizados para la observación de las transiciones ofensivas (de aquí en más TOF). Es imprescindible definir claramente los conceptos incluidos en el instrumento para lograr una observación de calidad.

2.1 Localización del partido

En este criterio se registra la localización del encuentro. El mismo puede desarrollarse en el estadio del equipo que realiza el ataque ITOF, en el estadio del equipo rival o en un terreno neutral.

Categoría 1. Local. El equipo que realiza la transición ofensiva está oficiando de local.

Categoría 2. Visitante. El equipo que realiza la transición ofensiva está oficiando de visitante.

Categoría 3. Neutral. Ambos equipos disputan el partido fuera de su estadio.

2.2 Marcador momentáneo

Variable que registra el tanteador del partido al inicio del ataque ITOF.

Categoría 1. El equipo que realiza la transición ofensiva va ganando por 3 o más goles.

Categoría 2. El equipo que realiza la transición ofensiva va ganando por 2 goles.

Categoría 3. El equipo que realiza la transición ofensiva va ganando por 1 gol.

Categoría 4. El equipo que realiza la transición ofensiva va empatando.

Categoría 5. El equipo que realiza la transición ofensiva va perdiendo por 1 gol.

Categoría 6. El equipo que realiza la transición ofensiva va perdiendo por 2 goles.

Categoría 7. El equipo que realiza la transición ofensiva va perdiendo por 3 goles o más.

2.3 Tiempo del partido

Este criterio registra el tramo temporal del partido en el que comienza la transición ofensiva. Para ello se divide el tiempo total del partido en seis partes iguales, con la salvedad de que en los tramos que cierran ambos tiempos se incluyen los minutos de adición.

Categoría 1. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el inicio del primer tiempo y el minuto 15:00.

Categoría 2. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el minuto 15:01 y el minuto 30:00.

Categoría 3. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el minuto 30:01 y el final del primer tiempo (se incluyen en esta categoría las acciones que ocurren en el tiempo adicionado).

Categoría 4. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el comienzo del segundo tiempo y el minuto 60:00.

Categoría 5. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el minuto 60:01 y el minuto 75:00.

Categoría 6. La transición ofensiva comienza en el tramo comprendido entre el minuto 75:01 y el final del encuentro (se incluyen en esta categoría las acciones que ocurren en el tiempo adicionado).

2.4 Activación

Se registra en este criterio el comportamiento técnico táctico asumido por el primer y/o segundo jugador que contactan de forma voluntaria con el móvil en el inicio de la transición ofensiva. En este criterio se registran las conductas de forma independiente al éxito obtenido en la ejecución.

Categoría 1. Pases sucesivos.

En esta categoría se registran las acciones en las que se ejecutan pases cortos o intermedios en el inicio de la posesión. Se incluyen en esta categoría aquellas acciones en las que: el primer futbolista que contacta con el móvil ejecuta un pase de distancia corta o intermedia sin obtener éxito, el primer jugador ejecuta un pase corto o intermedio con éxito y a continuación se interrumpe el ataque sin la ejecución de ningún otro pase o conducción, el primer jugador y segundo jugador que contactan de forma voluntaria con el móvil al inicio de la posesión ejecutan pases cortos o intermedios (sin considerar el éxito o fracaso del segundo pase ejecutado). Quedan excluidas de esta categoría aquellas acciones en las que el primer jugador que contacta de forma voluntaria con el móvil al inicio de la transición ofensiva realiza un pase corto o intermedio y el segundo jugador realiza una conducción, un pase largo o un pase a la espalda de la defensa.

Categoría 2. Conducción.

Registra aquellas acciones en las que se ejecuta una conducción de balón al inicio de la transición ofensiva. Quedan incluidas en esta categoría aquellas acciones en las que: el primer jugador en contactar de forma voluntaria con el móvil realiza una conducción, el primer jugador en contactar con el balón realiza un pase corto o intermedio y el receptor del mismo realiza una conducción. No se considera la dirección en la que se realiza la conducción.

Quedan incluidas en esta categoría aquellas acciones en las que el primer y/o segundo jugador que contactan de forma voluntaria con el móvil realizan una conducción y luego ejecutan un pase largo o un pase a la espalda.

Quedan excluidas de esta categoría las acciones: en las que se ejecuta un pase largo o un pase a la espalda previo a la conducción, en las que el jugador que realiza la conducción es el tercero (o posterior) en contactar de forma voluntaria con el móvil en dicha posesión.

Se entiende que hubo una conducción siempre que el jugador realice 5 contactos diferentes y consecutivos con el balón (incluyendo un pase o remate si lo hubiere como 5to contacto), o un desplazamiento en el que transite al menos 3 de las zonas delimitadas en el punto 4.2.7.

Categoría 3. Pase a la espalda.

Registra aquellas acciones en las que el primer y/o segundo jugador que contacta de forma voluntaria con el móvil ejecuta un pase a la espalda de la última línea defensiva rival. Se incluyen en esta categoría: las acciones en las que el primer jugador que contacta con el móvil en la posesión ejecuta un pase a la espalda de la línea defensiva rival, las acciones en las que el primer jugador ejecuta un pase corto o intermedio y el segundo jugador ejecuta un pase a la espalda de la línea defensiva rival. Quedan excluidas de esta categoría aquellas acciones en las que se realiza una conducción previo a la ejecución del pase a la espalda de la defensa rival.

Categoría 4. Pase largo.

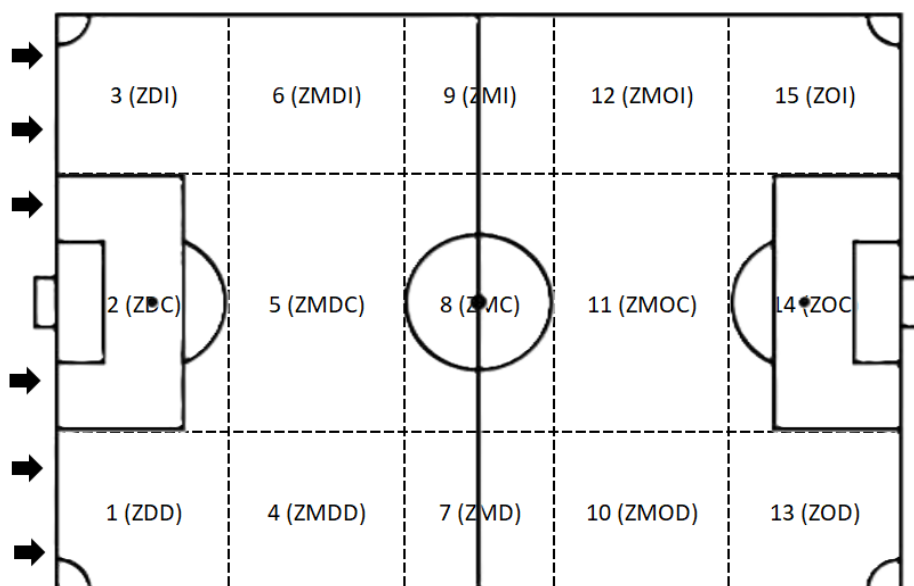
Registra las TOF en las que el primer o segundo jugador que contacta de forma voluntaria al balón (en el inicio de la posesión) ejecuta un pase largo. Se consideran como pases largos aquellos en los que el balón avanza al menos 20 metros saltando líneas defensivas y superando la presión rival. Para la inclusión en esta categoría no se tiene en cuenta el resultado del pase largo, se registra la acción de forma independiente a su éxito o fracaso. En el caso de que el pase largo sea un pase a la espalda de la línea defensiva rival, quedará excluido de esta categoría, y se registrará en la categoría pase a la espalda. Quedan excluidas de esta categoría aquellas acciones en las que se realiza una conducción previo a la ejecución del pase largo.

Categoría 5. Otras acciones.

Se registran en esta categoría todas las acciones que no quedan comprendidas en ninguna de las anteriores cuatro categorías. Se incluyen, por ejemplo, las situaciones en las que quien recupera la posesión del móvil la pierde sin ejecutar un pase o una conducción y aquellas en las que quien recupera remata al arco.

2.5 Zona de inicio

Este criterio registra la zona del campo de juego donde el equipo que ejecuta el ataque ITOF recupera la posesión del móvil.



Categoría 1. Zona defensiva derecha. (ZDD)

Categoría 2. Zona defensiva central. (ZDC)

Categoría 3. Zona defensiva izquierda. (ZDI)

Categoría 4. Zona media defensiva derecha. (ZMDD)

Categoría 5. Zona media defensiva central. (ZMDC)

Categoría 6. Zona media defensiva izquierda. (ZMDI)

Categoría 7. Zona media derecha. (ZMD)

Categoría 8. Zona media central. (ZMC)

Categoría 9. Zona media izquierda. (ZMI)

Categoría 10. Zona media ofensiva derecha. (ZMOD)

Categoría 11. Zona media ofensiva central. (ZMOC)

Categoría 12. Zona media ofensiva izquierda. (ZMOI)

Categoría 13. Zona ofensiva derecha. (ZOD)

Categoría 14. Zona ofensiva central. (ZOC)

Categoría 15. Zona ofensiva izquierda (ZOI)

2.6 Tipo de recuperación

En este criterio se registra la forma con la que el jugador se hace del móvil para iniciar la transición ofensiva.

Categoría 1. Apropiación.

Registra las acciones en las que el defensor recupera la posesión cuando el móvil se encuentra dividido en el campo de juego, sin que ningún jugador tenga la posesión sobre el mismo.

Categoría 2. Robo.

Se registran en esta categoría aquellos ataques ITOF que comienzan con la recuperación del móvil por medio de una entrada al rival.

Categoría 3. Intercepción.

Se registra en esta categoría cuando el jugador que inicia la transición ofensiva logra interceptar un pase entre dos rivales, haciéndose con la posesión del móvil para continuar con el juego.

2.7 Cantidad de pases en la posesión

Criterio que registra la cantidad de pases exitosos observados en la posesión iniciada en la transición ofensiva. Para dicho conteo se tendrán en cuenta todos los tipos de pase.

Categoría 1. Cero pases.

Registra cuando no existen pases exitosos en el ataque ITOF.

Categoría 2. De uno a tres.

Se registra esta categoría cuando en el ataque ITOF se ejecutan uno, dos o tres pases exitosos.

Categoría 3. De cuatro a seis.

Se registra esta categoría cuando en el ataque ITOF se ejecutan cuatro, cinco o seis pases exitosos.

Categoría 4. De siete a nueve.

Se registra esta categoría cuando en el ataque ITOF se ejecutan siete, ocho o nueve pases exitosos.

Categoría 5. Diez o más.

Se registra esta categoría cuando en el ataque ITOF se ejecutan diez o más pases exitosos.

2.8 Tipo de ataque

Criterio que clasifica los ataques ITOF según su desarrollo en: combinado, directo, rápido, contraataque, muy corto

Categoría 1. Ataque Rápido

Se registra cuando el ataque tiene la intención de circular el balón utilizando la amplitud y profundidad, mediante pases rápidos y cortos. En cuanto a la cantidad de pases, el máximo

son siete, y la duración máxima de 18 segundos. Los jugadores que participan de la jugada interviniendo directamente sobre el móvil deben ser menos de 6.

Categoría 2. Ataque Directo

Se registra cuando el ataque tiene la intención de realizar el ataque rápido hacia portería rival, con un pase largo. El pase al menos debe recorrer 20 metros y superar líneas de la presión ejercida por el rival.

Categoría 3. Contraataque

Se registra cuando el ataque avanza intentando utilizar el desequilibrio defensivo rival desde el comienzo. Mediante el contraataque, puede haber pases utilizando la profundidad y amplitud del campo de juego, pero la circulación del móvil será más en profundidad que en amplitud. El número de pases será menor a 5 y en cuanto al tiempo será su duración, menor a 12 segundos. La cantidad de jugadores que participan directamente en la jugada, suelen ser menores o igual a 4.

Categoría 4. Ataque Muy Corto

Se registra cuando el ataque tiene una duración muy corta (menos de 10 segundos), y será utilizado cuando el observador no logre clasificar el ataque.

Categoría 5. Ataque Combinado

Se registra cuando el ataque tiene como objetivo mantener la posesión del móvil para atacar adecuada y oportunamente hacia la portería rival. Durante la posesión deben ejecutarse al menos 5 pases exitosos y su duración, que en general depende del número de participantes ofensivos, debe ser mayor a 11 segundos.

2.9 Carriles por los que transcurre la posesión

En este criterio se tomará registro de los carriles por los que transcurre la posesión, siendo estos carril central, carril izquierdo y carril derecho. Se considerará que el ataque ha utilizado un carril siempre que dentro del mismo un jugador del equipo atacante haga contacto con el móvil de forma voluntaria.

Categoría 1. Carril izquierdo exclusivamente (CIE)

Categoría 2. Carril central exclusivamente (CCE)

Categoría 3. Carril derecho exclusivamente (CDE)

Categoría 4. Carril izquierdo y carril central (CIC)

Categoría 5. Carril central y carril derecho (CCD)

Categoría 6. Carril derecho y carril izquierdo (CID)

Categoría 7. Carril izquierdo, carril central y carril derecho (Todos)

2.10 Participantes ofensivos

Registran cuántos futbolistas intervienen de forma directa sobre el móvil, contactando voluntariamente con el mismo, durante la posesión. No se considera como participante ofensivo a aquellos jugadores que intervienen en la acción de juego sin contactar de forma voluntaria con el balón.

Categoría 1. Intervienen de 1 o 2 jugadores (1-2)

Categoría 2. Intervienen de 3 a 6 jugadores (3-6)

Categoría 3. Intervienen 7 o más jugadores (7-11)

2.11 Resultado del ataque ITOF

Se registra en este criterio el resultado de la finalización del ataque ITOF, pudiendo terminar la misma en gol o no gol. Las categorías utilizadas son: el gol, las situaciones donde existe un remate rebote y se vuelve a rematar convirtiendo gol, penal, remate al palo, remate desviado,

remate bloqueado, interrupción del juego a favor por una falta fuera del área o córner a favor, interrupción del juego por un saque de banda a favor, y pérdida de posesión.

Categoría 1. Gol.

Se registra cuando el ataque finaliza en gol, consiguiendo el objetivo máximo en el ataque ITOF. Quedan excluidas de esta categoría aquellas acciones en las que el remate a gol es precedido por uno o varios remates rebotados, dichas situaciones se incluyen en la categoría 2.

Categoría 2. Remate, rebote, remate y gol.

Categoría que registra aquellos ataques ITOF en los que el equipo atacante ejecuta un remate a puerta que es bloqueado (por un adversario, por un compañero o rebota en uno de los postes), mantiene la posesión y consigue anotar un gol.

Categoría 3. Penal.

Se incluyen en esta categoría aquellos ataques ITOF que finalicen con una falta penal para el equipo atacante.

Categoría 4. Remate al palo.

Se registra en esta categoría toda acción que luego del remate el balón pegue en cualquiera de los postes del arco. Quedan excluidas de esta categoría aquellos ataques ITOF en las que el remate luego de rebotar en el poste ingrese directamente en la portería (se registran en la Categoría 1) y aquellas acciones en las que el equipo atacante mantiene la posesión luego del rebote y consigue anotar el tanto (se registran en la categoría 2).

Categoría 5. Remate desviado.

Registra los ataques ITOF que finalizan con un remate desviado. Quedan incluidas en esta categoría aquellas acciones en las que luego del remate el balón sale del campo de juego y aquellas en las que el rival logra apropiarse del móvil luego de un remate desviado.

Categoría 6. Remate bloqueado.

Categoría que registra cuando el ataque ITOF finaliza con un remate, pero el mismo es bloqueado por un adversario o por un compañero y la posesión pasa a pertenecer al rival. En el caso de que el móvil sea bloqueado por un compañero y se siga manteniendo la posesión, no pertenece a esta categoría. Se incluye en esta misma el remate y bloqueo cuando golpea la pelota en el árbitro, ya que se debe reanudar desde una suelta neutral, pasando a ser otra posesión en el juego.

Categoría 7. Interrupción del juego por una falta fuera del área o córner a favor del equipo atacante.

Registra aquellos ataques ITOF que finalizan con un córner o con una falta fuera del área a favor del equipo atacante.

Categoría 8. Interrupción del juego por un saque de banda a favor.

Se registran en esta categoría aquellas acciones que finalizan con un saque de banda a favor del equipo que realiza el ataque ITOF.

Categoría 9. Pérdida de posesión.

Categoría que registra cuando el ataque ITOF finaliza con una pérdida de posesión. Quedan incluidas en esta categoría aquellas acciones en las que el rival recupera la pelota en juego, aquellas que finalizan con una infracción a favor del rival y aquellas en las que el balón sale del campo con una reanudación en favor del rival.

2.12 Duración del ataque

Criterio que registra la duración del ataque en segundos de acuerdo a las siguientes categorías:

Categoría 1. De 1 a 4 segundos.

Categoría 2. De 5 a 10 segundos.

Categoría 3. De 11 a 20 segundos.

Categoría 4. De 21 o más.

2.13 Zona de finalización

Criterio que registra la zona donde finaliza el ataque ITOF según la división del campo expuesta en el punto 4.2.2.7. Se considera finalizado el ataque ITOF cuando el equipo atacante anota un gol, ejecuta un remate (excepto en las situaciones que luego del remate mantiene la posesión y logra anotar un tanto, para estos casos se considera que la transición finaliza con el gol), pierde la posesión del móvil y cuando se interrumpe el juego de cualquier forma.

Categoría 1. Zona defensiva derecha.

Categoría 2. Zona defensiva central.

Categoría 3. Zona defensiva izquierda.

Categoría 4. Zona media defensiva derecha.

Categoría 5. Zona media defensiva central.

Categoría 6. Zona media defensiva izquierda.

Categoría 7. Zona media derecha.

Categoría 8. Zona media central.

Categoría 9. Zona media izquierda.

Categoría 10. Zona media ofensiva derecha.

Categoría 11. Zona media ofensiva central.

Categoría 12. Zona media ofensiva izquierda.

Categoría 13. Zona ofensiva derecha.

Categoría 14. Zona ofensiva central.

Categoría 15. Zona ofensiva izquierda.

Anexo II: Validación del instrumento de observación por los idóneos

Idóneo	Criterios Totales	Criterios Validados	Porcentaje
Idóneo A: Alejandro Apud	87	80	91,95%
Idóneo B: Fernando Curutchet	87	87	100,00%
Idóneo C: Javier Noble	87	87	100,00%
Idóneo D: Matías de Pablo	87	80	91,95%
Total	348	334	95,98%

Criterios	Categorías	Respuesta Idóneos			
		A	B	C	D
Calidad de la Oposición (CO)					
	De la primera a la cuarta posición	SI	SI	SI	SI
	De la quinta a la octava posición	SI	SI	SI	SI
	De la novena a la decimosegunda posición	SI	SI	SI	SI
	De la decimotercera a la decimosexta posición	SI	SI	SI	SI
Calidad del Equipo Analizado (CEA)					
	De la primera a la cuarta posición	SI	SI	SI	SI
	De la quinta a la octava posición	SI	SI	SI	SI
	De la novena a la decimosegunda posición	SI	SI	SI	SI
	De la decimotercera a la decimosexta posición	SI	SI	SI	SI
Localización del Partido (LP)					
	Local	SI	SI	SI	SI
	Visitante	SI	SI	SI	SI
	Neutral	SI	SI	SI	SI
Marcador Momentáneo (MM)					
	Ganando por 3 goles o más	SI	SI	SI	SI
	Ganando por 2 goles	SI	SI	SI	SI
	Ganando por 1 gol	SI	SI	SI	SI
	Empate	SI	SI	SI	SI
	Perdiendo por 1 gol	SI	SI	SI	SI
	Perdiendo por 2 goles	SI	SI	SI	SI
	Perdiendo por 3 o más goles	SI	SI	SI	SI
Tiempo del Partido (TP)					
	0-15:00	SI	SI	SI	SI
	15:01 - 30:00	SI	SI	SI	SI
	30:01 - final del primer tiempo	SI	SI	SI	SI
	45:00 - 60:00	SI	SI	SI	SI
	60:01 - 75:00	SI	SI	SI	SI

75:01 - fin del partido	SI	SI	SI	SI
Activación (ACT)				
Pases sucesivos	SI	SI	SI	SI
Conducción	SI	SI	SI	SI
Pase largo	SI	SI	SI	SI
Pase a la espalda	SI	SI	SI	SI
Otras acciones	SI	SI	SI	SI
Zona de Inicio (ZI)				
Categoría 1. Zona defensiva derecha. (ZDD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 2. Zona defensiva central. (ZDC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 3. Zona defensiva izquierda. (ZDI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 4. Zona media defensiva derecha. (ZMDD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 5. Zona media defensiva central. (ZMDC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 6. Zona media defensiva izquierda. (ZMDI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 7. Zona media derecha. (ZMD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 8. Zona media central. (ZMC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 9. Zona media izquierda. (ZMI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 10. Zona media ofensiva derecha. (ZMOD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 11. Zona media ofensiva central. (ZMOC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 12. Zona media ofensiva izquierda. (ZMOI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 13. Zona ofensiva derecha. (ZOD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 14. Zona ofensiva central. (ZOC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 15. Zona ofensiva izquierda (ZOI)	SI	SI	SI	SI
Tipo de Inicio Recuperación (TIR)				
Apropiación	SI	SI	SI	SI
Robo	SI	SI	SI	SI
Intercepción	SI	SI	SI	SI
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)				
Cero Pases	SI	SI	SI	SI
De uno o a tres pases	SI	SI	SI	SI
De cuatro a seis pases	SI	SI	SI	SI
De siete a nueve pases	NO	SI	SI	NO
Diez o más pases	NO	SI	SI	NO
Tipo de Ataque (TA)				
Ataque rápido	SI	SI	SI	SI
Ataque directo	SI	SI	SI	SI
Contraataque	SI	SI	SI	SI
Ataque muy corto	SI	SI	SI	NO
Ataque combinado	SI	SI	SI	NO
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)				

Carril izquierdo exclusivamente	SI	SI	SI	SI
Carril central exclusivamente	SI	SI	SI	SI
Carril derecho exclusivamente	SI	SI	SI	SI
Carril izquierdo y carril central	SI	SI	SI	SI
Carril central y carril derecho	SI	SI	SI	SI
Carril izquierdo y carril derecho	SI	SI	SI	SI
Todos los carriles	SI	SI	SI	SI
Participantes Ofensivos (PO)				
Uno o dos participantes	SI	SI	SI	SI
Tres a seis participantes	SI	SI	SI	SI
Siete o más participantes	NO	SI	SI	NO
Resultado del ataque ITOF (RTOF)				
Gol	SI	SI	SI	SI
Remate, rebote, remate y gol	SI	SI	SI	SI
Penal	SI	SI	SI	SI
Remate al palo	SI	SI	SI	SI
Remate desviado	SI	SI	SI	SI
Remate bloqueado	NO	SI	SI	SI
Interrupción del juego por una falta fuera del área o córner a favor del equipo atacante	SI	SI	SI	SI
Interrupción del juego por un saque de banda a favor del equipo atacante	NO	SI	SI	SI
Pérdida de posesión	NO	SI	SI	SI
Duración del Ataque (DA)				
De cero a cuatro segundos	SI	SI	SI	SI
De cinco a diez segundos	SI	SI	SI	SI
De once a veinte segundos	SI	SI	SI	NO
Más de veinte segundos	NO	SI	SI	NO
Zona de Finalización (ZF)				
Categoría 1. Zona defensiva derecha. (ZDD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 2. Zona defensiva central. (ZDC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 3. Zona defensiva izquierda. (ZDI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 4. Zona media defensiva derecha. (ZMDD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 5. Zona media defensiva central. (ZMDC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 6. Zona media defensiva izquierda. (ZMDI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 7. Zona media derecha. (ZMD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 8. Zona media central. (ZMC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 9. Zona media izquierda. (ZMI)	SI	SI	SI	SI
Categoría 10. Zona media ofensiva derecha. (ZMOD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 11. Zona media ofensiva central. (ZMOC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 12. Zona media ofensiva izquierda. (ZMOI)	SI	SI	SI	SI

Categoría 13. Zona ofensiva derecha. (ZOD)	SI	SI	SI	SI
Categoría 14. Zona ofensiva central. (ZOC)	SI	SI	SI	SI
Categoría 15. Zona ofensiva izquierda (ZOI)	SI	SI	SI	SI

Anexo III: Fiabilidad del dato

Capturas Cálculo Kappa Inter-Observador e Intra-Observador

- Kappa observadores 1 - 2

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	1.0
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	1.0
Marcador Momentáneo (MM)	1.0
Tiempo del Partido (TP)	1.0
Activación (ACT)	0.4651162790697675
Zona de Inicio (ZI)	0.8524853019775522
Tipo de recuperación (TIR)	0.48353293413173654
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.7596342259960811
Tipo de Ataque (TA)	0.7012987012987014
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.6959134615384616
Participantes Ofensivos (PO)	0.8580246913580247
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	1.0
Duración del Ataque (DA)	0.9115384615384617
MEDIA	0.8376817183506277

- Kappa observadores 1 - 3

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	1.0
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	0.9573889392565729
Marcador Momentáneo (MM)	0.9677640603566531
Tiempo del Partido (TP)	1.0
Activación (ACT)	0.4984756097560976
Zona de Inicio (ZI)	0.8326551373346898
Tipo de recuperación (TIR)	0.4960686204431737
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.7042164883574575
Tipo de Ataque (TA)	0.7557535263548627
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.8927552766685681
Participantes Ofensivos (PO)	0.9050505050505052
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	0.8645533141210375
Duración del Ataque (DA)	0.8285714285714286
Zona de Finalización (ZF)	0.7577319587628866
MEDIA	0.8307323243355957

- Kappa observadores 2 - 3

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	1.0
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	1.0
Marcador Momentáneo (MM)	0.9569377990430623
Tiempo del Partido (TP)	0.9573964497041422
Activación (ACT)	0.668421052631579
Zona de Inicio (ZI)	0.9065743944636677
Tipo de recuperación (TIR)	0.6363636363636365
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.749003984063745
Tipo de Ataque (TA)	0.6009852216748769
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.8279158699808796
Participantes Ofensivos (PO)	0.7763975155279502
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	0.7116154873164219
Duración del Ataque (DA)	0.738860103626943
Zona de Finalización (ZF)	0.7130203720106288
MEDIA	0.8162327924271688

- Kappa intraobservador 1

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	1.0
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	1.0
Marcador Momentáneo (MM)	1.0
Tiempo del Partido (TP)	1.0
Activación (ACT)	0.771078180889116
Zona de Inicio (ZI)	0.8989534464092386
Tipo de recuperación (TIR)	0.4412416851441242
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.8471337579617834
Tipo de Ataque (TA)	0.7854406130268199
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.8643520387565603
Participantes Ofensivos (PO)	0.7612958226768968
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	0.959914101646385
Duración del Ataque (DA)	0.852886672504378
Zona de Finalización (ZF)	0.8222222222222222
MEDIA	0.8669681023989056

- Kappa intraobservador 2

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	1.0
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	1.0
Marcador Momentáneo (MM)	1.0
Tiempo del Partido (TP)	1.0
Activación (ACT)	0.642512077294686
Zona de Inicio (ZI)	0.9685641461342397
Tipo de recuperación (TIR)	0.48009367681498827
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.720226843100189
Tipo de Ataque (TA)	0.7533333333333333
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.7913533834586466
Participantes Ofensivos (PO)	0.7870503597122301
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	0.7944444444444444
Duración del Ataque (DA)	0.855327468230694
Zona de Finalización (ZF)	0.7506318449873631
MEDIA	0.8362358385007211

- Kappa intraobservador 3

Cálculo kappa	
Criterio	Kappa
Calidad del Equipo Analizado (CEA)	0.9607390300230946
Calidad de la Oposición (CO)	1.0
Localización del Partido (LP)	1.0
Marcador Momentáneo (MM)	0.970175438596491
Tiempo del Partido (TP)	0.970175438596491
Activación (ACT)	0.6914700544464609
Zona de Inicio (ZI)	0.80078125
Tipo de recuperación (TIR)	0.6511194029850746
Cantidad de Pases en la Posesión (CPP)	0.7837837837837837
Tipo de Ataque (TA)	0.7574728260869565
Carriles por los que Transcurre la Posesión (CTP)	0.8024213075060532
Participantes Ofensivos (PO)	0.8579387186629526
Resultado de la Transición Ofensiva (RTOF)	0.8739703459637561
Duración del Ataque (DA)	0.7572712850343732
Zona de Finalización (ZF)	0.7355229040622299
MEDIA	0.8408561190498477

- Promedio Kappa

Cruce	Coefficiente Kappa
Intra Observador 1	0,867
Intra Observador 3	0,841
Intra Observador 2	0,836
Inter Obs. 1 - Obs. 3	0,831
Inter Obs. 1 - Obs. 2	0,838
Inter Obs. 2 - Obs. 3	0,816
Coeficiente promedio	0,838

Anexo IV: Análisis estadístico de los criterios utilizados

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el tipo de recuperación y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Tipo de recuperaci.n (TIR)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
Apropiaci.n	188	38	56	282
Interceptaci.n	216	16	42	274
Robo	117	20	36	173
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	14.050	4	0.007
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.098

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre la activación de la transición y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Activaci.n (ACT)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
1 - 2 PS	271	35	77	383
Conducci.n	44	15	15	74
OA	64	4	15	83
PE	15	4	3	22
PL	127	16	24	167
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	16.538	8	0.035
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.107

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el tipo de recuperación y el tipo de activación.

Contingency Tables

Contingency Tables

Tipo de recuperaci.n (TIR)	Activaci.n (ACT)					Total
	1 - 2 PS	Conducci.n	OA	PE	PL	
Apropiaci.n	155	19	25	13	70	282
Interceptaci.n	145	22	38	4	65	274
Robo	83	33	20	5	32	173
Total	383	74	83	22	167	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	28.677	8	< .001
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.140

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el sector de inicio y el resultado del ataque.

Contingency Tables

Contingency Tables

Sector de Inicio	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
Zona Central	105	21	25	151
Zona Defensiva	184	13	41	238
Zona Medio Defensiva	187	23	53	263
Zona Medio Ofensiva	42	9	14	65
Zona Ofensiva	3	8	1	12
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	53.578	8	< .001
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.192

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre los carriles por los que transcurre la posesión y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Carriles por los que Transcurre la Posesi.n (CTP)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
CCD	114	19	33	166
CCE	135	20	28	183
CDE	32	0	17	49
CIC	150	24	31	205
CIE	35	0	10	45
Todos	55	11	15	81
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	22.196	10	0.014
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.123

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre la cantidad de pases en la posesión y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Duraci.n del Ataque (DA)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
0 - 4 s	130	6	50	186
11 - 20 s	139	28	30	197
21 o + s	93	22	18	133
5 - 10 s	159	18	36	213
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	28.711	6	< .001
N	729		

Nominal

Value ^a	
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.140

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre los participantes ofensivos y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Participantes Ofensivos (PO)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
1-Abr	414	46	115	575
5-Ago	100	26	17	143
9-Nov	7	2	2	11
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	16.670	4	0.002
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.107

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre la duración del ataque ITOF y su resultado.

Contingency Tables

Duraci.n del Ataque (DA)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
0 - 4 s	130	6	50	186
11 - 20 s	139	28	30	197
21 o + s	93	22	18	133
5 - 10 s	159	18	36	213
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	28.711	6	< .001
N	729		

Nominal

	Value ^a
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.140

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el tipo de ataque y el resultado del ataque.

Contingency Tables

Tipo de Ataque (TA)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
AC	104	17	22	143
AD	116	17	18	151
AMC	220	4	65	289
AR	73	31	21	125
CA	8	5	8	21
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	71.942	8	< .001
N	729		

Nominal

Value ^a	
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.222

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el marcador momentáneo y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Marcador Momentaneo (MM)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
Em	316	39	76	431
G1	98	13	23	134
G2	18	3	7	28
P1	75	17	27	119
P2	13	2	1	16
P3+	1	0	0	1
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
χ^2	8.292	10	0.600
N	729		

Nominal

Value ^a	
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.075

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el tiempo de juego y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Tiempo del Partido (TP)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
0 - 15	112	15	20	147
16 - 30	88	10	18	116
31 - Fin PT	101	13	24	138
46 - 60	84	15	19	118
61 - 75	63	10	15	88
76 - Fin ST	73	11	38	122
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
χ^2	18.177	10	0.052
N	729		

Nominal

Value ^a	
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.112

^a Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

- Tabla de contingencia y análisis estadístico del vínculo entre el tiempo de juego y el resultado del ataque ITOF.

Contingency Tables

Contingency Tables

Localizaci.n del Partido (LP)	Res TOF			Total
	PPos	Remate	mantiene Posesion	
L	123	17	33	173
N	274	36	73	383
V	124	21	28	173
Total	521	74	134	729

Chi-Squared Tests

	Value	df	p
X ²	1.504	4	0.826
N	729		

Nominal

	Value*
Phi-coefficient	NaN
Cramer's V	0.032

* Phi coefficient is only available for 2 by 2 contingency Tables

Anexo V: Registro de ataques ITOF analizados

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
L	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
L	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
L	Em	31 - Fin PT	OA	ZMDC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZDI	Interceptación	1 - 3	AD	CIE	1 - 4	Falta o Corner	5 - 10 s	ZMI
V	Em	31 - Fin PT	OA	ZDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
L	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Corner	0 - 4 s	ZMC
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMD
L	Em	76 - Fin ST	OA	ZMDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
V	Em	0 - 15	Conducción	ZMI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Corner	0 - 4 s	ZMC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	10 o +	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMC
L	P1	0 - 15	PL	ZDD	Apropiación	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
L	P1	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
L	P1	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AR	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
L	P1	16 - 30	OA	ZMD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	Falta o Corner	0 - 4 s	ZMD
L	P1	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
V	G1	31 - Fin PT	PL	ZMDD	Robo	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
L	P1	46 - 60	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
V	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
V	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMD
L	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	G1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
L	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
V	Em	16 - 30	OA	ZDC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	Falta o Corner	0 - 4 s	ZMI
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
L	Em	46 - 60	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	Em	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	Falta o Corner	5 - 10 s	ZMC
L	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMD
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMI
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Robo	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	Falta o Corner	21 o + s	ZMI
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	G1	16 - 30	PL	ZDD	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	P1	16 - 30	OA	ZMI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
N	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	P1	16 - 30	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	G1	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Corner	0 - 4 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Falta o Corner	21 o + s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	61 - 75	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	G2	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
N	Em	16 - 30	OA	ZMC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOI	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMD
N	G1	76 - Fin ST	Conducción	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMI
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMC
N	G1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMI
N	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMD
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOI	Interceptación	10 o +	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDD	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZDD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMI
N	Em	46 - 60	PL	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	46 - 60	PL	ZDD	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	46 - 60	PL	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	Em	46 - 60	OA	ZMC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	46 - 60	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMD
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMD
N	P1	61 - 75	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMI
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	5 - 10 s	ZMC
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
V	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
V	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
L	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMD
L	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
L	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMC
L	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
V	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMI
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMDD	Interceptación	0	AR	CDE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMD
N	Em	0 - 15	OA	ZMDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMC
N	Em	0 - 15	OA	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	0 - 15	OA	ZDC	Robo	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	16 - 30	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZMDC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMC
N	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZMDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMI
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMDI	Robo	1 - 3	AD	CIE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMD
N	G1	61 - 75	Conducción	ZMD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMD
N	G1	61 - 75	OA	ZMDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMC
N	P1	76 - Fin ST	OA	ZMC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMC
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMC
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMI
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZDI
V	G1	0 - 15	OA	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
V	Em	46 - 60	OA	ZDC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDC
V	Em	46 - 60	OA	ZDI	Interceptación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
L	Em	46 - 60	OA	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCD	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZDD
L	G1	61 - 75	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDD
L	Em	61 - 75	OA	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDD
V	Em	76 - Fin ST	OA	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZDI
L	P1	0 - 15	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDC
V	G1	31 - Fin PT	OA	ZDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
L	P1	46 - 60	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDC
L	P1	46 - 60	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
V	G1	61 - 75	OA	ZDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
L	P1	61 - 75	OA	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
V	G1	76 - Fin ST	Conducción	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZDI
V	Em	0 - 15	Conducción	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZDI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	Em	16 - 30	OA	ZDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
N	Em	0 - 15	OA	ZMDD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZDD
N	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZDI
N	P1	31 - Fin PT	OA	ZDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
N	G1	31 - Fin PT	OA	ZDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDC
N	G1	31 - Fin PT	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDC
N	G2	76 - Fin ST	OA	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZDC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZDI
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZDD
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	Saque de banda	11 - 20 s	ZDC
N	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZDC
L	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZDD
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZDI
N	Em	46 - 60	OA	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZDI
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
L	Em	31 - Fin PT	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMDI
L	Em	46 - 60	OA	ZMDD	Interceptación	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDD
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMDD
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDI
L	Em	76 - Fin ST	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
V	G1	0 - 15	Conducción	ZDC	Robo	1 - 3	AR	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMDD
L	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
L	P1	0 - 15	OA	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	G1	16 - 30	OA	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDC
V	G1	16 - 30	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	G1	16 - 30	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDD
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	P1	46 - 60	OA	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	G1	46 - 60	OA	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDI
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMDI
V	Em	76 - Fin ST	Conducción	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
V	Em	0 - 15	PL	ZDI	Interceptación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMDD
V	Em	0 - 15	PL	ZDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDI
L	Em	16 - 30	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
L	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
L	Em	31 - Fin PT	PL	ZDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMDI
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
V	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
L	Em	76 - Fin ST	Conducción	ZDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	Em	76 - Fin ST	OA	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDD
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDC
N	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMD	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMDC
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDI
N	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDD
N	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDD
N	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	G1	46 - 60	OA	ZMDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDI
N	G2	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
N	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	G2	76 - Fin ST	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
N	Em	0 - 15	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZMDD
N	Em	16 - 30	OA	ZDC	Interceptación	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	Em	16 - 30	PL	ZDI	Robo	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMDC	Robo	10 o +	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMDC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMDD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZMDC
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZDC	Interceptación	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZMDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDI
N	G1	76 - Fin ST	OA	ZDC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDD	Robo	4 - 6	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD
N	Em	0 - 15	OA	ZMDD	Interceptación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	0 - 15	PL	ZDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	46 - 60	PE	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
N	Em	46 - 60	PL	ZDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDD
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	61 - 75	OA	ZMDD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMDD
N	P2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMDC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
L	G1	46 - 60	OA	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDC
V	P1	61 - 75	OA	ZDI	Interceptación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
V	P2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMDC
V	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMDC
N	Em	0 - 15	OA	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMDI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	Em	46 - 60	OA	ZDI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
N	Em	46 - 60	OA	ZDC	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDD
N	G1	76 - Fin ST	OA	ZMDD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDD
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMDC
N	G1	76 - Fin ST	PL	ZDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMDI
N	G1	76 - Fin ST	OA	ZMDI	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMDI
V	Em	0 - 15	PL	ZMDI	Robo	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	Saque de banda	21 o + s	ZMOI
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AR	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOD
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AD	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZMOD
V	Em	16 - 30	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AR	CCE	5 - 8	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
L	Em	31 - Fin PT	PE	ZMDC	Robo	0	CA	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
V	Em	46 - 60	Conducción	ZDC	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
L	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AR	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOI
V	Em	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
L	Em	61 - 75	OA	ZMOI	Interceptación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
L	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	61 - 75	PL	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	CA	CIC	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOI
L	Em	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOD
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AR	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
V	G1	0 - 15	Conducción	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOI
L	P1	0 - 15	OA	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	4 - 6	AD	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
V	G1	0 - 15	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
L	P1	0 - 15	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZMOD
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMOI
L	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	1 - 3	CA	CIE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOI
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	1 - 3	AR	Todos	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMOC
L	P1	31 - Fin PT	PL	ZDD	Robo	0	AD	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	G1	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMOC
L	P1	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
V	G1	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Robo	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOC
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
V	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Robo	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	G1	46 - 60	PL	ZMDC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
V	G1	46 - 60	Conducción	ZDC	Robo	7 - 9	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZMOC
L	P1	61 - 75	OA	ZMC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
V	G1	61 - 75	PE	ZMDI	Interceptación	1 - 3	CA	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOC
V	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	P1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
V	Em	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
L	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Robo	10 o +	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
V	Em	16 - 30	PL	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
L	Em	31 - Fin PT	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AC	CCD	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZMD	Robo	1 - 3	AD	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZMOI
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
V	Em	76 - Fin ST	Conducción	ZMOI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMOD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	0 - 15	PL	ZDI	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
N	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	4 - 6	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
N	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMOD
N	G1	46 - 60	OA	ZMOD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
N	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	P1	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
N	P2	61 - 75	PL	ZMD	Robo	0	AD	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	G2	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
N	G2	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	4 - 6	AC	CCE	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMOD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOC
N	G2	76 - Fin ST	OA	ZMC	Interceptación	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZMOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	Saque de banda	21 o + s	ZMOI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOD	Interceptación	1 - 3	AC	CDE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZMOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	PE	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AC	CIC	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOI
N	Em	46 - 60	OA	ZMOC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
N	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	P1	61 - 75	PL	ZDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOC
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	4 - 6	AC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOD
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZMOC
N	P1	76 - Fin ST	Conducción	ZMC	Interceptación	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOI
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	G1	76 - Fin ST	PL	ZMDI	Apropiación	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	G1	76 - Fin ST	OA	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
N	Em	0 - 15	OA	ZMOI	Apropiación	0	AMC	CIE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMOI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
N	Em	0 - 15	PL	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AD	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Robo	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMOC	Robo	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	Saque de banda	21 o + s	ZMOD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	PL	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	0	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	16 - 30	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	16 - 30	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMC	Robo	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
N	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	46 - 60	Conducción	ZMI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	Em	46 - 60	PL	ZMI	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	0	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
N	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	P2	76 - Fin ST	Conducción	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZMOI
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOD
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
L	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZMOI
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	4 - 6	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	10 o +	AD	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Interceptación	10 o +	AD	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
L	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Interceptación	0	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
L	Em	16 - 30	OA	ZDC	Interceptación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	4 - 6	AR	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOI
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
V	Em	16 - 30	PL	ZDC	Apropiación	4 - 6	AD	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
L	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
V	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	G1	31 - Fin PT	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOC
L	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOI
L	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	P1	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
L	G1	46 - 60	Conducción	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOD
L	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
V	P1	46 - 60	PL	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
L	G1	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	Falta o Córner	21 o + s	ZMOC
V	P1	61 - 75	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZMOC
L	G1	61 - 75	OA	ZMOD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMOD
V	P1	61 - 75	OA	ZMI	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOD
L	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMI	Robo	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOI
L	G2	76 - Fin ST	PE	ZMOC	Apropiación	0	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	Em	0 - 15	OA	ZMOI	Interceptación	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOI
N	Em	0 - 15	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOD
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Robo	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZMOI
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	Em	16 - 30	PE	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	21 o + s	ZMOC
N	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	16 - 30	PL	ZMDI	Robo	1 - 3	AD	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZMOD
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMD	Robo	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZMOD
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZMOC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZDD	Robo	4 - 6	AC	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZMOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZMOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZMOD
N	G1	61 - 75	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZMOD
N	G1	61 - 75	PL	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZMOC
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	Saque de banda	21 o + s	ZMOD
N	P1	76 - Fin ST	OA	ZMOD	Robo	0	AMC	CDE	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZMOD
V	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	0 - 15	PE	ZMC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZOD
L	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOI	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	Gol	5 - 10 s	ZOC
V	Em	16 - 30	PL	ZMOC	Apropiación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
V	Em	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	PE	ZMOD	Apropiación	1 - 3	AR	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZMOD	Robo	0	AD	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
L	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZMC	Apropiación	1 - 3	CA	CCE	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AR	CCD	5 - 8	RBloq	11 - 20 s	ZOC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	46 - 60	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	7 - 9	AC	CCD	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOD
V	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	P1	61 - 75	PL	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	P1	61 - 75	OA	ZOC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	RRRGol	0 - 4 s	ZOC
V	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CCD	5 - 8	RDesv	11 - 20 s	ZOC
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZMDI	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOI
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
L	Em	76 - Fin ST	Conducción	ZOD	Robo	0	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	Em	76 - Fin ST	Conducción	ZMD	Robo	0	CA	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	0 - 15	PE	ZMD	Apropiación	0	AR	CDE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Gol	5 - 10 s	ZOC
L	P1	0 - 15	PL	ZMDI	Interceptación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOI
L	P1	0 - 15	PE	ZOC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RDesv	0 - 4 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	G1	0 - 15	PL	ZMDC	Robo	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	P1	0 - 15	PE	ZMOI	Robo	0	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOD	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOI
L	P1	0 - 15	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
L	P1	0 - 15	PL	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	G1	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
L	P1	16 - 30	Conducción	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZOD
L	P1	16 - 30	PL	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
L	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZOI
L	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
V	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	G1	31 - Fin PT	Conducción	ZMDD	Apropiación	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	G1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMI	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOD
L	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
L	P1	31 - Fin PT	OA	ZMOC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	RDesv	0 - 4 s	ZOC
V	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZDD	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	G1	46 - 60	1 - 2 PS	ZOC	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	G1	46 - 60	Conducción	ZMOC	Robo	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	G1	46 - 60	Conducción	ZMDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	G1	46 - 60	PL	ZMC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
L	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AR	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
L	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	G1	61 - 75	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
L	P1	61 - 75	PL	ZMC	Robo	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOD
V	G1	61 - 75	PE	ZMOI	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
L	P1	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	G1	76 - Fin ST	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
V	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	76 - Fin ST	PE	ZMDC	Robo	1 - 3	CA	CCE	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZOC
L	Em	76 - Fin ST	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOD
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOD	Apropiación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZOD
L	Em	0 - 15	PE	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	16 - 30	PL	ZMC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZOD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Robo	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOI
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Interceptación	4 - 6	AR	CCD	5 - 8	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	10 o +	AC	CCD	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
L	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	4 - 6	AR	CCE	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	31 - Fin PT	PL	ZDI	Interceptación	1 - 3	AR	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
L	Em	46 - 60	PL	ZMC	Robo	1 - 3	AD	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZOI
V	Em	46 - 60	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
L	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	Em	76 - Fin ST	PL	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	Saque de banda	11 - 20 s	ZOI
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOD
V	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMI	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
L	Em	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AR	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Apropiación	0	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	10 o +	AC	CIC	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	Gol	21 o + s	ZOC
N	P1	0 - 15	PE	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZDD	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOI

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	G1	16 - 30	Conducción	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	16 - 30	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	16 - 30	1 - 2 PS	ZOD	Robo	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZOD
N	G1	31 - Fin PT	OA	ZOD	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
N	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZOC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	Gol	5 - 10 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
N	G1	31 - Fin PT	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOD
N	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZOD	Robo	4 - 6	AC	CCD	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
N	G1	46 - 60	OA	ZOC	Apropiación	0	AMC	CCE	1 - 4	RBloq	0 - 4 s	ZOD
N	G1	46 - 60	PL	ZMOD	Robo	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	G1	46 - 60	Conducción	ZMOD	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	P1	46 - 60	Conducción	ZMDI	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	G1	46 - 60	Conducción	ZMI	Interceptación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	RDesv	11 - 20 s	ZOC
N	P1	61 - 75	PL	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	CA	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOD
N	P2	61 - 75	PL	ZMDD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P2	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	G2	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	Gol	11 - 20 s	ZOC
N	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
N	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDD	Robo	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMC	Apropiación	4 - 6	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMD	Robo	4 - 6	AC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOD
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	RDesv	21 o + s	ZOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMC	Robo	1 - 3	CA	CCE	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZOD	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	4 - 6	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZOI
N	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMD	Apropiación	1 - 3	AC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
N	Em	46 - 60	PE	ZMD	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDD	Apropiación	7 - 9	AR	CCD	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	Gol	5 - 10 s	ZOC
N	G1	61 - 75	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOD
N	G1	76 - Fin ST	PE	ZMI	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	G1	76 - Fin ST	Conducción	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZOC
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AR	Todos	1 - 4	RDesv	21 o + s	ZOC
N	G1	76 - Fin ST	Conducción	ZMOI	Apropiación	0	AR	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	10 o +	AD	CCD	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMOC	Robo	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
N	Em	0 - 15	PE	ZMC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOI
N	P3+	0 - 15	Conducción	ZMI	Apropiación	1 - 3	AMC	CIE	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOI	Interceptación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	PL	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDI	Interceptación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	Saque de banda	11 - 20 s	ZOD
N	Em	16 - 30	Conducción	ZDC	Apropiación	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMOI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZOI
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMDI	Interceptación	0	CA	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOI
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	CA	CCE	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	Conducción	ZMOD	Interceptación	1 - 3	AMC	CDE	1 - 4	Saque de banda	5 - 10 s	ZOD
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMDI	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOC	Interceptación	4 - 6	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	46 - 60	PL	ZDC	Interceptación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AC	CIC	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDI	Apropiación	10 o +	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CCE	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMI	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZOI
N	Em	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
N	G1	61 - 75	PE	ZMOC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOC
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	P1	61 - 75	Conducción	ZMOI	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	G1	61 - 75	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	10 o +	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	G1	61 - 75	PL	ZDC	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	P1	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	Saque de banda	21 o + s	ZOD

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	P2	76 - Fin ST	Conducción	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	0 - 15	PE	ZMC	Robo	1 - 3	CA	CCE	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	10 o +	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
L	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	7 - 9	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
V	Em	0 - 15	Conducción	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOI
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AD	CIC	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
V	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDI	Robo	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	16 - 30	Conducción	ZDC	Interceptación	1 - 3	AR	CIC	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	4 - 6	AR	CIC	5 - 8	Gol	11 - 20 s	ZOC
V	P1	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	P1	31 - Fin PT	PL	ZMDC	Interceptación	4 - 6	AR	CCD	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
V	P1	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	Falta o Córner	0 - 4 s	ZOI
L	G1	31 - Fin PT	Conducción	ZMDD	Robo	10 o +	AC	Todos	9 - 11	PPos	21 o + s	ZOC
V	P1	46 - 60	1 - 2 PS	ZOC	Apropiación	0	AR	CCE	1 - 4	RBloq	0 - 4 s	ZOC
L	G1	46 - 60	PE	ZMC	Apropiación	10 o +	AC	Todos	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
V	P1	46 - 60	PL	ZDI	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	G1	61 - 75	PL	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOD
L	G1	61 - 75	Conducción	ZDC	Interceptación	4 - 6	AD	CCD	5 - 8	RDesv	21 o + s	ZOC
V	P1	61 - 75	Conducción	ZMDC	Robo	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
L	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
L	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOI
L	G2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
V	P2	76 - Fin ST	Conducción	ZDC	Apropiación	4 - 6	AD	CCD	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
L	G2	76 - Fin ST	Conducción	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RDesv	21 o + s	ZOC
V	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
L	G2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Interceptación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
L	G2	76 - Fin ST	PL	ZDC	Apropiación	4 - 6	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
V	P2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Robo	4 - 6	AR	CCE	5 - 8	RBloq	11 - 20 s	ZOC
L	G2	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZDC	Interceptación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	0 - 15	PL	ZMDD	Robo	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	0 - 15	Conducción	ZMDI	Robo	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMD	Robo	10 o +	AC	Todos	9 - 11	RDesv	21 o + s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOD	Apropiación	1 - 3	AR	CDE	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMOC	Interceptación	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	PL	ZMDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	0 - 15	OA	ZMOD	Apropiación	0	AMC	CDE	1 - 4	PPos	0 - 4 s	ZOD
N	Em	0 - 15	PL	ZMC	Apropiación	1 - 3	AD	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOC
N	Em	0 - 15	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	1 - 3	AMC	CIC	1 - 4	RDesv	5 - 10 s	ZOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMDC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZOC
N	Em	16 - 30	1 - 2 PS	ZMC	Apropiación	4 - 6	AC	Todos	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	16 - 30	Conducción	ZMD	Robo	4 - 6	AC	Todos	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	OA	ZMOC	Apropiación	0	AD	CCE	1 - 4	RBloq	0 - 4 s	ZOC

Localización del Partido	Marcador Momentáneo	Tiempo del Partido	Activación	Zona de Inicio	Tipo de recuperación	Cantidad de Pases en la Posesión	Tipo de Ataque	Carriles por los que Transcurre la Posesión	Participantes Ofensivos	Resultado del ataque	Duración del Ataque	Zona de Finalización
N	Em	31 - Fin PT	PL	ZMD	Apropiación	1 - 3	AD	CCD	1 - 4	RBloq	5 - 10 s	ZOC
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMOI	Robo	0	AMC	CIE	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOI
N	Em	31 - Fin PT	1 - 2 PS	ZMDD	Interceptación	10 o +	AC	Todos	9 - 11	Saque de banda	21 o + s	ZOI
N	Em	46 - 60	PL	ZMDC	Robo	4 - 6	AD	CCD	1 - 4	RBloq	11 - 20 s	ZOC
N	Em	46 - 60	PL	ZMDI	Apropiación	4 - 6	AC	CIC	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMDC	Apropiación	7 - 9	AC	CCD	5 - 8	RBloq	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	PL	ZDC	Apropiación	1 - 3	AD	CCE	1 - 4	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	PE	ZDC	Apropiación	10 o +	AC	CCD	5 - 8	PPos	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZDC	Apropiación	7 - 9	AC	Todos	5 - 8	Falta o Córner	21 o + s	ZOC
N	Em	46 - 60	Conducción	ZMDI	Robo	0	CA	CIC	1 - 4	PPos	5 - 10 s	ZOI
N	Em	46 - 60	1 - 2 PS	ZMOI	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	5 - 8	Gol	11 - 20 s	ZOC
N	P1	61 - 75	Conducción	ZMC	Apropiación	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOD
N	P1	61 - 75	1 - 2 PS	ZMDC	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	PPos	11 - 20 s	ZOC
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMC	Robo	1 - 3	AR	CCD	1 - 4	Falta o Córner	5 - 10 s	ZOD
N	G1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZOC	Apropiación	4 - 6	AR	CIC	1 - 4	RDesv	11 - 20 s	ZOC
N	G1	76 - Fin ST	Conducción	ZDC	Apropiación	1 - 3	CA	CCD	1 - 4	Falta o Córner	11 - 20 s	ZOC
N	P1	76 - Fin ST	PL	ZDC	Robo	4 - 6	CA	Todos	5 - 8	PPos	11 - 20 s	ZOD
N	P1	76 - Fin ST	1 - 2 PS	ZMOD	Robo	1 - 3	CA	CDE	1 - 4	Saque de banda	0 - 4 s	ZOD