

Pescadilla de calada (*Cynoscion guatucupa*) ahumada en caliente

Panuncio, A.

Área Tecnología, Instituto de Investigaciones Pesqueras – Facultad de Veterinaria, Tomás Basáñez 1160 C.P. 11300.

aliciapan@hotmail.com

Palabras Clave: Tecnología; Ahumado; Pescadilla.

Resumen

Los productos pesqueros ahumados que se ofrecen en el mercado local son en su gran mayoría importados, siendo el salmón chileno el más representativo.

Dentro del Proyecto de Desarrollo de Productos Pesqueros con el estudiantado, se realizó el ajuste de formulación de la elaboración de pescadilla de calada (*Cynoscion guatucupa*), ahumada en caliente. Esta especie se eligió porque además de que su captura es muy importante durante todo el año por nuestra flota pesquera, presenta características en su composición química favorables para este procesamiento. En este trabajo, participan estudiantes de Facultad de Veterinaria y de la Carrera de Ingeniería de los Alimentos. Luego de varios ensayos preliminares se llegó a considerar como óptimo la opción de proceso que se expone. Partiendo siempre de ejemplares muy frescos a la evaluación físico-organoléptica, el proceso tecnológico elegido consistió en utilizar filetes con y sin piel sometidos a una salazón débil al 5% cuya finalidad es gustativa y de eliminación de la sangre además de proporcionar un brillo en la superficie de los filetes. El mismo está dado por la combinación de la sal con las proteínas salino-solubles del músculo. Luego del oreo, deberá realizarse el ahumado en caliente a 60° C por dos horas y 80° C por otras dos horas. Para la generación de humo, se utilizó aserrín de eucaliptos colorado. Se enfrió y almacenó bajo refrigeración. Sometidos los productos elaborados con esta metodología a la evaluación sensorial con estudiantes, docentes y consumidores, obtuvieron la calificación de muy buenos. La cartilla de evaluación se refirió al aspecto general, sabor, color, olor y textura. Se concluye que el producto de referencia puede ser ofrecido para su comercialización en el mercado local.